

# 全球精英爭霸賽 賽事規則 & 注意事項

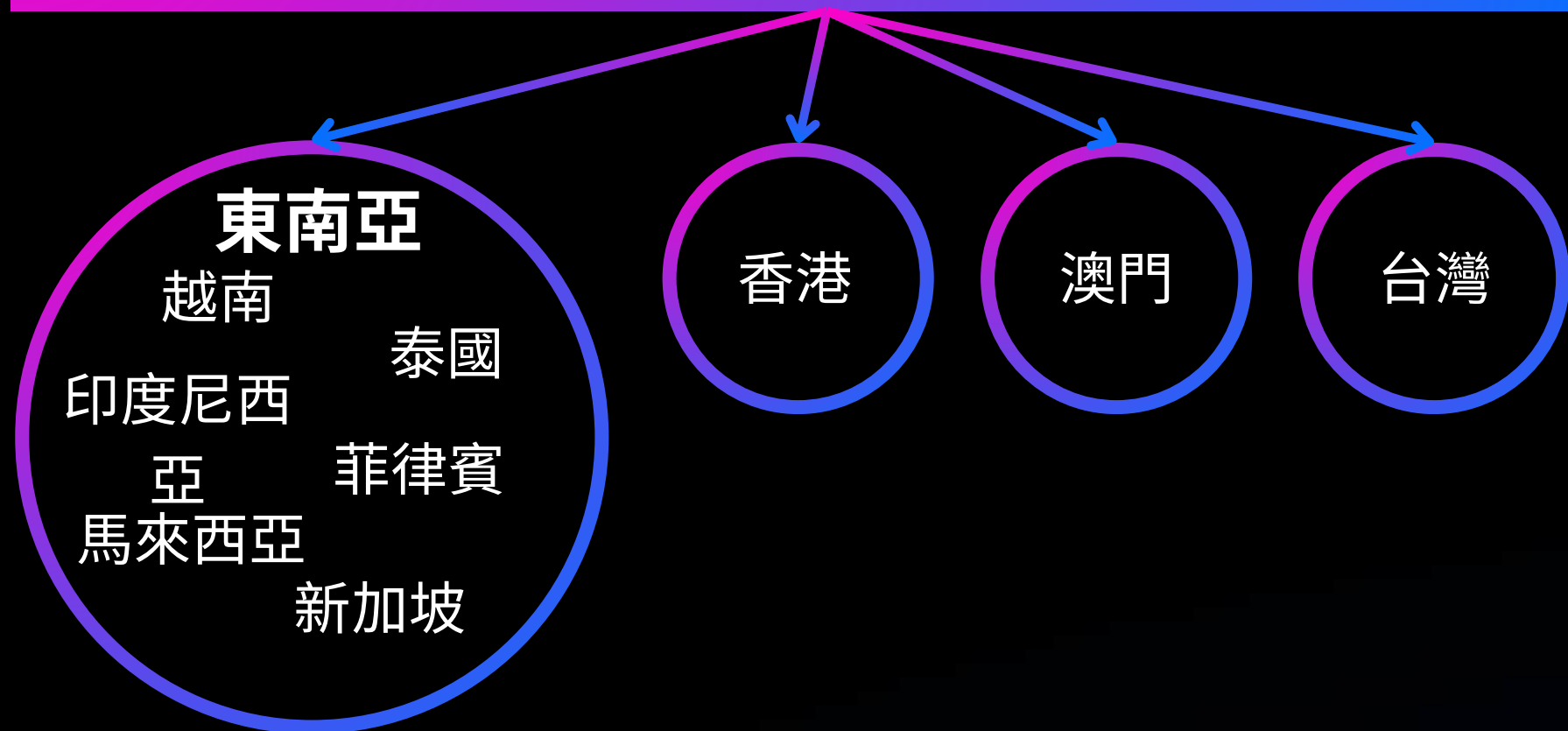


IRC  
2025  
International Royale Cup

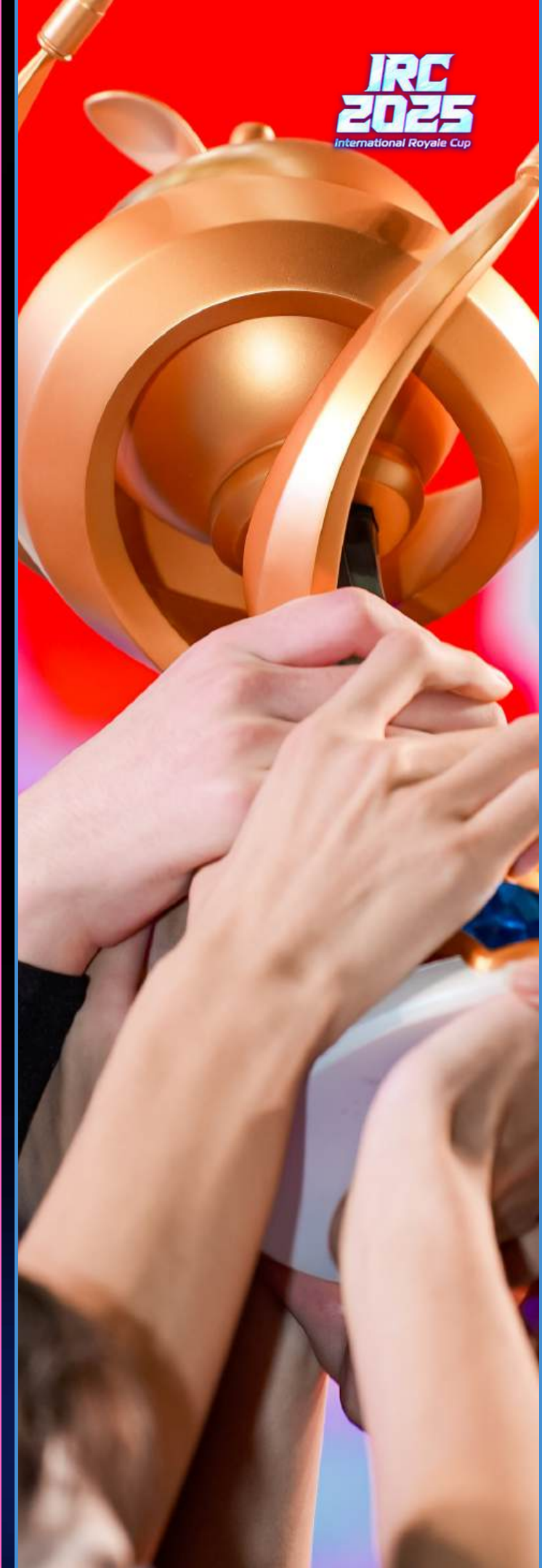


# 主要信息

《迷你槍戰精英》的首次多模式爭霸賽匯集了來自以下地區的頂尖戰隊：



這標誌著賽季前的首個里程碑達成，奠定了後續的區域性賽事和國際賽事的基礎







賽事名稱

# 全球精英爭霸賽

## International Royale Cup

### IRC2025

口號

共同戰鬥  
創造永恆

賽事週期

2025年11月14日-12月14日

賽事共分為三個階段

#### 報名積分階段

所有國家地區均可報名參賽（段位達到白銀IV以上），將角逐各個代表隊席位，並為自己所屬的陣營做出貢獻。

#### 小組賽階段

獲得參賽資格的隊伍將分成若干小組，進行單循環賽。小組前列的隊伍晉級淘汰賽。

#### 決賽階段

最終的決戰隊伍將代表 **凌羽** & **諾娜娜** 角逐出第一節迷你槍戰精英的《全球精英爭霸賽》冠軍。

# 信息匯總

賽事名稱	全球精英爭霸賽-IRC 2025
隊伍數量	8支
競賽方式	線上賽
賽事模式 報名積分	爆破模式 槍戰對決
賽事模式 小組賽階段	爆破模式 (主要) 槍戰對決 (勝者選圖) 據點爭奪(勝者選圖)
報名積分	11月14日~28日
小組賽階段	12月5~7日
淘汰賽階段	12月13日
其他活動	KOL&職業選手表演賽，訪談節目 和採訪內容





# 第一階段：報名積分階段

開放全地區報名和正賽資格角逐

## 报名与预选赛

- 精英們可以直接通過**遊戲內橫幅**進行報名
- 報名時間從：**2025年 11月14日**
- 公开预选赛： 玩家将通过游玩排位模式（团队战 / 安放炸弹）来提升个人积分，从而为所属地区和阵营的总积分做出贡献。系统将提供实时更新的排行榜，方便玩家随时查看进度。
- 玩家将根據報名區域被分為兩個陣營，對應遊戲內的兩個角色**凌羽**和**諾娜娜**——目標是為自己的陣營贏得勝利。

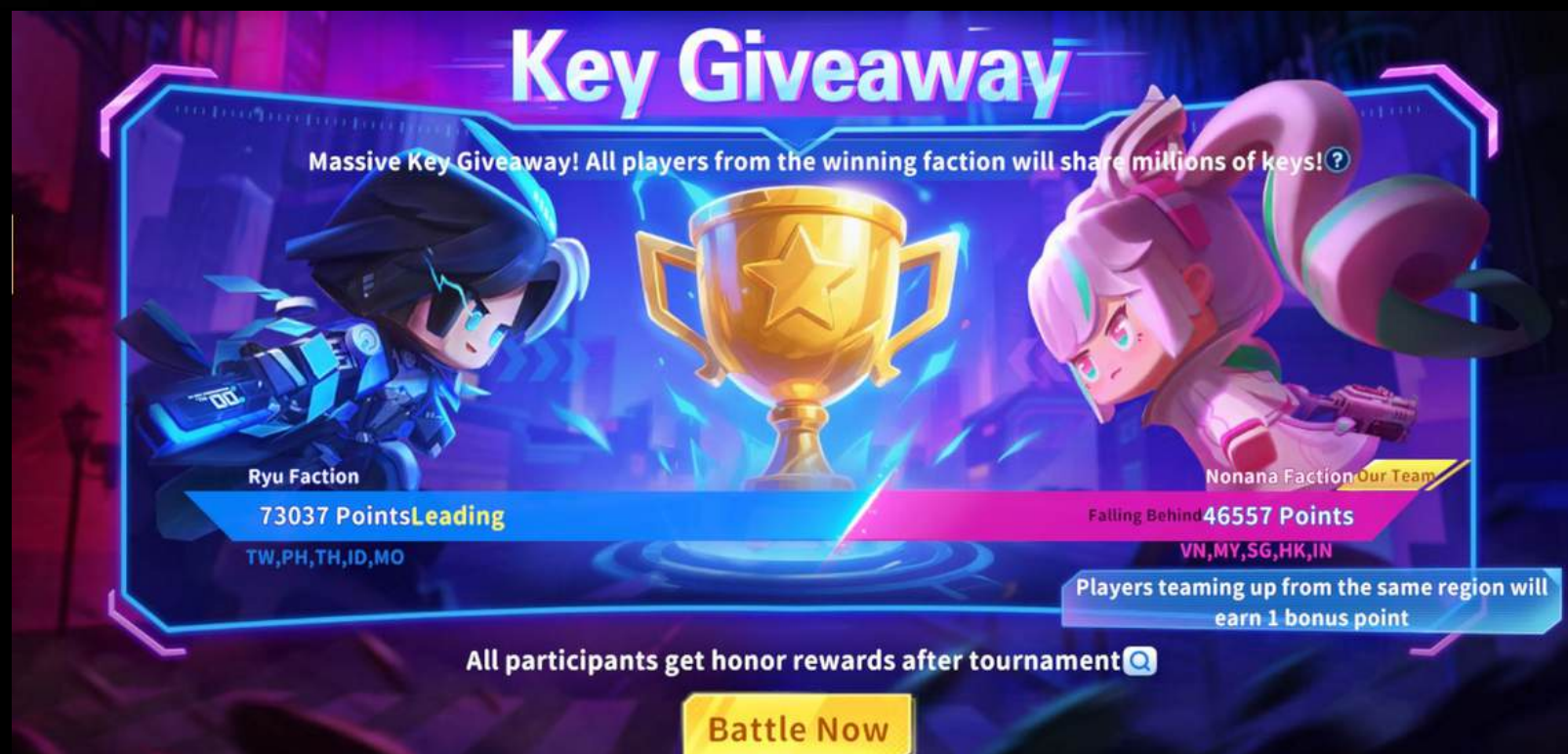


IRC2025				
Regional Ranking		Faction Ranking		
Tournament Points	Ranking	Player Info	Score	Rank Rewards
Faction Showdown	1	『P』   Tuyết LV 148	1043	
	2	One • ca ๗ Baby LV 135	635	
	3	TS ๗ Long Lê LV 82	610	
	4	๗ Anie ๗ LV 200	573	
	5	DuyHiếu LV 39	547	
Tournament Ranking	My Rank	NonanaMWR LV 39	0	
Unranked				

Team Nonana ~  
Burn with glory, shape your legacy



# 勝利陣營判定



## 獲勝陣營獎勵



## 失敗陣營獎勵



- 獲勝陣營將**根據雙方陣營累積積分的總和決定**。
- 這些積分由各參賽國家地區所屬陣營的玩家在比賽期間貢獻。
- 獲勝陣營的所有玩家將獲得「獲勝陣營」稱號、專屬聊天框和200鑽石，而落敗陣營的玩家將獲得各自的陣營稱號、專屬聊天框和100鑽石。
- 獲勝陣營的玩家會獲得鑰匙獎勵

# 第二階段：小組賽階段

雙敗賽製 (全程線上直播)

- 入圍選手將在特製的錦標賽版本遊戲中進行比賽，該版本包含專為本次賽事提供的專屬武器外觀和角色外觀。
- 在小組賽（雙敗淘汰制）階段，選手可以自由使用武器和角色外觀。
- 小組賽和決賽階段的名稱及外觀要求將在公開預選賽結束後公佈。

- 8支隊伍將分為兩組 — 凌羽組 & 諾娜娜組 (4 teams each).
- 每組採雙敗淘汰制。
- 每組第一名直接晉級決賽（凌羽組與諾娜娜組的對決）。

凌羽	諾娜娜
隊伍1	隊伍5
隊伍2	隊伍6
隊伍3	隊伍7
隊伍4	隊伍8





# 第二階段：小組賽階段

雙敗賽製 (全程線上直播)

- 小組賽階段的所有比賽均采用BO3 - 爆破模式。
- 每場比賽開始前，所有隊伍都需要通過一場槍戰對決模式來決定地圖優先選擇權。(每個小組的最終決賽將採用武器大師模式)。
- 每局比賽的失敗隊伍將有權選擇下一張地圖。





# 第三階段：決賽階段

雙敗賽製 (線上直播)

## 凌羽 vs 諾娜娜 終極對決

- 凌羽組排名第一的隊伍將與諾娜娜組排名第一的隊伍進行最終決戰。
- 模式採用**爆破模式 - 7局4勝**
- 各隊將通過**據點爭奪模式**來決定首張地圖的優先選擇權
- 每張地圖的敗者將獲得下一張地圖的選擇權。
- 每支隊伍將使用 **凌羽外觀** & **諾娜娜外觀**作為隊服。



# 賽事獎勵



## 冠軍隊伍

5000  
美元

+

遊戲內獎勵  
冠軍獎杯  
T恤  
紀念獎牌

## 亞軍隊伍

2000  
美元

+

遊戲內獎勵  
T恤  
紀念品  
獎牌

所有參賽者、前 100 名的選手以及冠軍隊伍都將獲得特殊稱號：

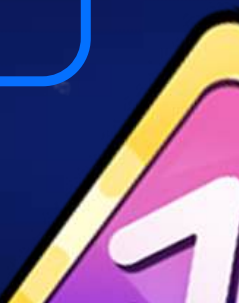
獲勝陣營：“這就是實力”

失敗陣營：“下把一定行”

排名前 100 名的選手：“IRC2025 排名前 100 的選手”

冠軍隊伍：“IRC2025 冠軍”

獲勝隊伍將自行決定如何分配現金獎勵和獎杯（僅設一個冠軍獎杯）。  
獎金將透過 PayPal（60 天內）或以支付當日的當地貨幣等值金額支付。





# 流程圖

11月

2025年  
11月14日~11月28日

## 公開資格賽

12月

2025年12月5日

## 小組賽 第一比賽日

- 凌羽組第一輪和第二輪
- 諾娜娜組第一輪和第二輪

2025年12月6日

## 小組賽 第二比賽日

- 凌羽組第二輪和第三輪
- 諾娜娜組第二輪和第三輪

2025年12月7日

## 小組賽 第三比賽日

- 凌羽組決賽
- 諾娜娜組決賽

2025年12月13日

## 決賽日

- 總決賽 凌羽組 vs 諾娜娜組

2025年12月14日

## 全明星對決

- 表演賽
- KOL和職業選手活動
- 提軍慶典
- IRC冠軍隊伍 VS 中國大陸冠軍隊伍





# 爆破模式 – 規則手冊

## 概述

- 主要遊戲模式：爆破模式（5v5）
- 隊伍組成：每隊5名隊員（比賽期間不可替補）。
- 當一名隊員無法繼續比賽時，可以使用替補隊員。
- 每場比賽最多可使用一次替補隊員。
- 目標：一隊進攻，負責安置炸彈；另一隊防守，阻止炸彈引爆。

## 賽事規程

- 每場比賽採三局兩勝（BO3）、五局三勝（BO5）或七局三勝（BO7）賽制（取決於比賽階段）。
- 每張地圖包含多個回合－雙方隊伍在回合數過半後交換攻守角色。
- 贏得回合數最多的隊伍贏得該地圖。

## 回合規則

- 回合獲勝條件：
  - 如果炸彈成功安置並引爆，則進攻方獲勝。
  - 如果防守方在炸彈安放前消滅所有進攻方或在炸彈安放後拆除炸彈，則防守方獲勝。
- 回合持續時間：以官方遊戲設定為準。
- 炸彈計時器：以遊戲預設規則為準。

## 選邊規則

- 進攻方或防守方的選擇由以下方式決定：
  - 隨機，根據遊戲機制。
- 中場休息時雙方交換攻防。

## 地圖選擇

- 地圖池由賽事主辦單位 (TO) 決定。
- 每場比賽開始前：
  - 各隊在團隊槍戰對決模式（小組賽階段）或武器大師模式（決賽階段）或據點爭奪模式（總決賽）中爭奪首張地圖的選擇權。
  - 每張地圖的敗者將獲得下一張地圖的選擇權。

## 設備及限制

- 玩家必須使用官方授權且經主辦單位批准的武器、物品和外觀。
- 禁止使用任何第三方軟體、巨集或腳本。（具體物品清單將另行提供。）

## 行為規範與公平競爭規則

- 所有參賽者必須保持職業素養和運動精神。
- 任何形式的惡意行為、騷擾或作弊都將導致處罰或取消資格。
- 賽事主辦單位的決定為最終決定。





# 技術規則

## 比賽開始及大廳設置

- 所有比賽均在官方賽事伺服器上進行。
- 參賽者必須加入賽事官方Discord伺服器，並在伺服器內出示個人身分證件以驗證身分並進行裝置掃描。
- 選手必須在比賽開始前至少10分鐘進入比賽大廳。
- 每場比賽開始前，選手必須透過Discord伺服器上的攝影機展示身分證件以驗證身分。
- 比賽裁判或賽事主辦單位（TO）將在比賽開始前確認選手是否準備就緒。
- 遲到超過10分鐘的選手可能會受到賽事主辦單位的警告。
- 賽事主辦單位（TO）將收集每位參賽者的UID，並進行系統掃描，以偵測是否使用OTG設備或未經授權的軟體。如果偵測到任何異常活動，參賽者將被要求更換設備。不遵守規定的參賽者將被判負或被取消資格。
- 每場比賽結束後，TO將再次掃描所有參賽者的UID。若發現任何參賽者使用OTG設備或停用清單中所列的違禁軟體，其所在隊伍將被判負或被取消參賽資格，最終決定權歸TO所有。

## 連線和重新連線規則

- 如果連線中斷，受影響的玩家必須立即重新連線。
- 如果在首次擊殺前發生斷線，該回合可能會重新開始一次（由管理員決定）。
- 如果在回合開始後發生斷線，除非問題影響到多名玩家，否則該回合將繼續進行。
- 持續的連線問題可能會導致比賽延遲或判負，具體由賽事組織者決定。

## 伺服器 and 延遲策略

- 比賽將在指定的官方伺服器上進行，這些伺服器經過精心挑選，以確保最佳的區域穩定性。
- 參賽選手有責任在每場比賽前確保網路連線穩定。

## 比賽回放及證據審查

- 賽事組織者保留審查比賽錄影、伺服器日誌和選手錄影以解決爭議的權利。
- 鼓勵各隊錄製第一視角影片以供核實（如有需要）。
- 所有證據將在賽事結束後保留30天。
- 組織方基於比賽錄影或日誌分析所做的決定為最終決定，具有約束力。

## 設備和軟體

- 玩家必須使用官方認可的設備和周邊（手機、平板電腦等）參賽。
- 嚴禁使用任何第三方疊加層、巨集或其他任何能提供遊戲優勢的軟體。
- 禁止修改遊戲檔案或使用任何外部視覺增強工具（例如 Reshade、準星注入器）。
- 違規者將被判負該回合、輸掉整場比賽或被取消參賽資格。

## 比賽爭議

- 任何申訴或爭議必須在比賽結束後10分鐘內提出。
- 參賽隊伍必須提供清晰的證據（截圖、錄影或日誌）。
- 賽事主辦單位將審核案件，其決定為最終決定。



# 通用原則

- 所有參賽者必須在整個比賽過程中公平公正地競爭。
- 任何形式的**作弊、鑽空子或使用不正當手段**獲取優勢的行為均被嚴格禁止。
- 賽事組織方（TO）保留對任何**違反本規則**的選手或隊伍進行**調查、處罰或取消其參賽資格**的權利。

## 調查與處罰

- 賽事主辦單位擁有以下全部權限：
  - 進行調查，包括日誌審查和錄影分析。
  - 要求選手和隊伍提供證據或澄清。
  - 在必要時採取紀律處分。
- 處罰可能包括：
  - 警告
  - 扣分
  - 判負
  - 暫停參加當前或未來的賽事
  - 永久禁止參加官方迷你世界大逃殺賽事

## 主辦單位的決定

- **賽事組織和裁判委員會的所有決定均為最終決定，具有約束力。**
- **為維護賽事公正性，所有參賽人員和隊伍必須尊重並遵守所有判決。**
- **如在本規章的解釋上出現爭議或理解不一致，賽事規則的英文版本將被視為官方標準，並享有絕對優先權。**

# 禁止的行為



### 使用未經授權的軟體或工具

- 包括但不限於：自動瞄準、透視、加速、自動射擊，或任何會修改遊戲資料或效能的第三方修改程式。



### 帳號共享或多帳號參賽

- 每位玩家必須僅使用其官方註冊帳號參賽。



### 操縱比賽或串通作弊

- 任何試圖操縱比賽結果、分享資訊或故意輸掉比賽的行為都將導致所有相關人員立即被取消資格。



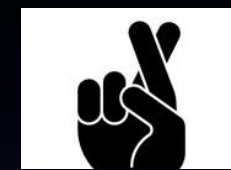
### 利用遊戲漏洞或故障

- 禁止利用遊戲漏洞、地圖漏洞或非預期機制來取得優勢。



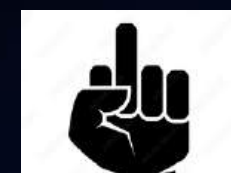
### 使用巨集或外部設備

- 禁止使用任何能夠自動執行操作或提供非預期優勢的硬體或軟體。



### 隱形或未經授權的通訊

- 禁止在比賽進行期間接收來自觀眾、隊友或外部來源的即時訊息。



### 冒犯性或不符合體育道德的行為

- 包括對參賽人員、工作人員或觀眾進行言語辱罵、嘲諷、騷擾、仇恨言論或不尊重。



