

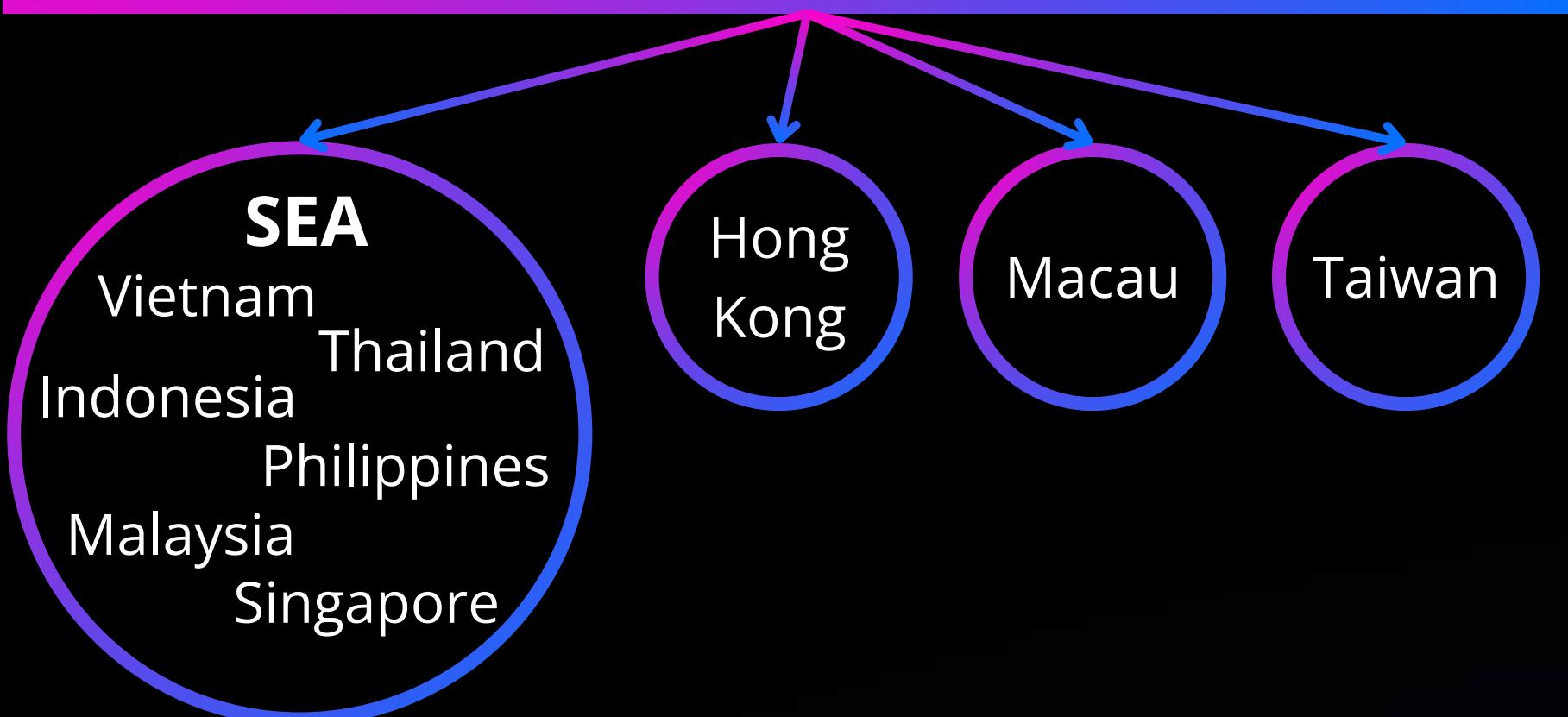
# PERATURAN & REGULASI TURNAMEN



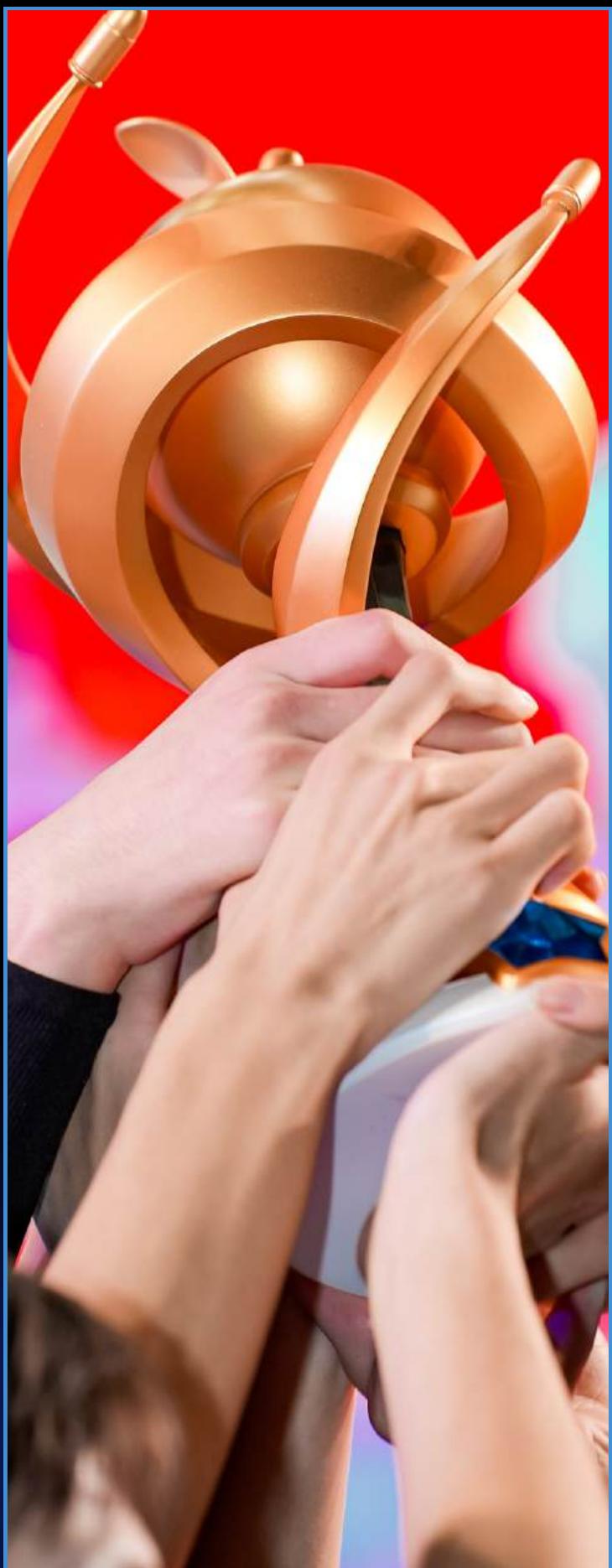
IRC  
2025  
*International Royale Cup*

# INFORMASI

Turnamen multi-mode pertama Mini World Royale mempertemukan tim-tim terbaik dari:



Ini menjadi salah satu tonggak penting di **musim ini**, yang akan menjadi fondasi untuk berkembangnya kompetisi regional dan internasional ke depannya.



Nama Turnamen

# International Royale Cup

## IRC2025

Slogan

**“Battle together,  
Create forever”**

Tanggal

**14 November -14 Desember, 2025**

Turnamen ini terbagi menjadi tiga babak:

### Babak Kualifikasi Terbuka

Pendaftaran terbuka bagi semua player (Rank Silver IV++). Para player bertanding **untuk kemenangan bagi faksi mereka** dan memperebutkan posisi Perwakilan Nasional.

### Babak Grup

Tim yang lolos kualifikasi dibagi ke dalam grup dan bertanding dengan format Single Round Robin. Tim terbaik akan maju ke Playoffs.

### Babak Final

Tim teratas tampil sebagai **LINGYU & NONANA** untuk menentukan Juara di Mini World Royale.

# RINGKASAN

NAMA TURNAMEN	IRC 2025
JUMLAH TIM YANG LOLOS KE GROUP STAGE	8
TIPE KOMPETISI	Online
MODE KOMPETISI	Bomb Defusal
MULAI KUALIFIKASI	Mode Gunfight
MODE KOMPETISI TAHAP GROUP	Bomb Defusal (Main) Mode Gunfight (Map decider) Master Senjata (Map decider)
MULAI KUALIFIKASI TAHAP GROUP	14-28 November 5-6-7 Desember
FINAL	13 Desember
AKTIVITAS LAINNYA	KOLs, Pro Players Showmatch, Talkshow, Interviews...



# BABAK 1: KUALIFIKASI TERBUKA

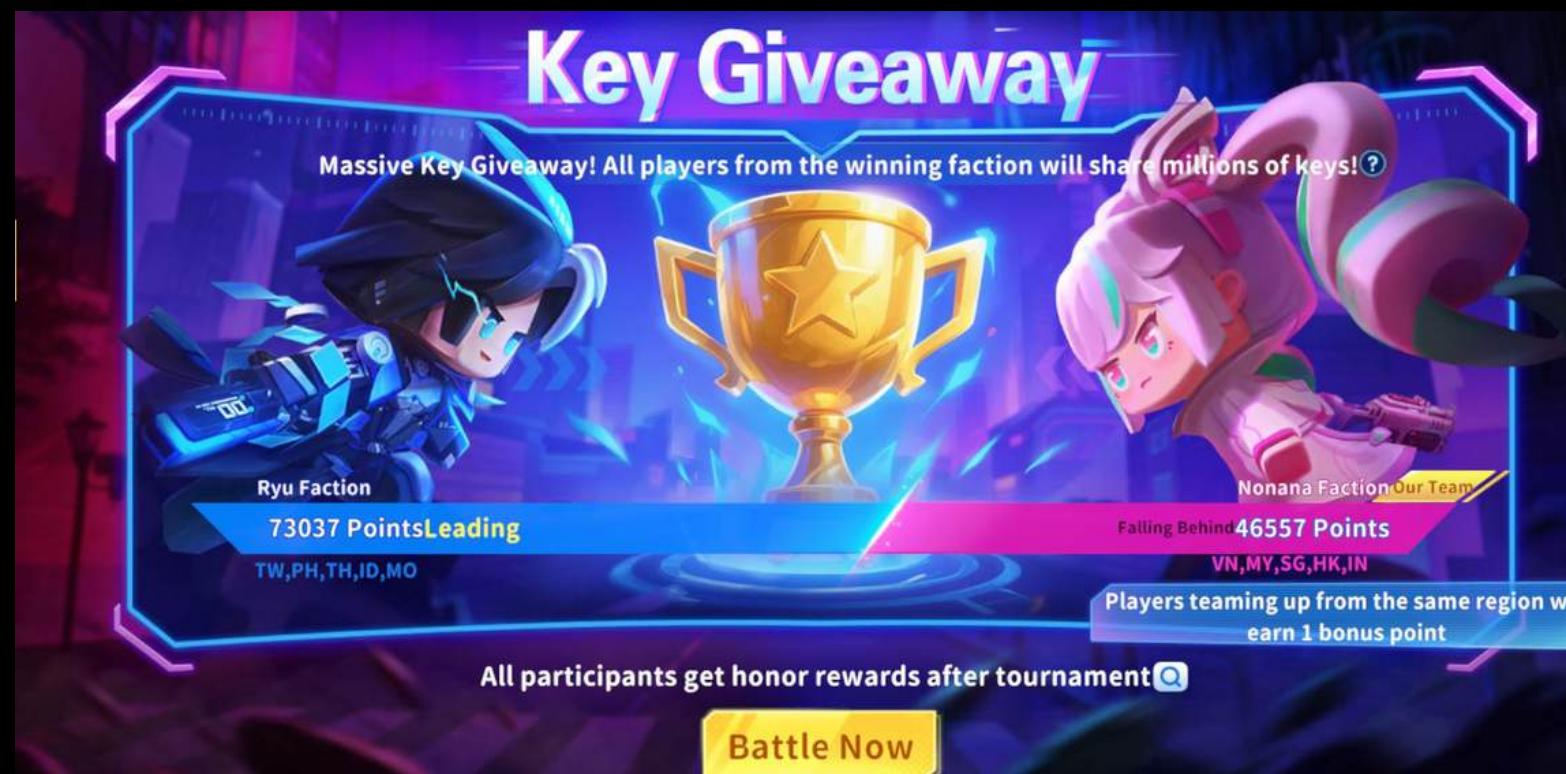
Registrasi terbuka untuk semua region

## REGISTRASI & KUALIFIKASI

- Player dapat melakukan pendaftaran langsung melalui button di dalam game.
- Waktu Pendaftaran mulai dari **14 November 2025**
- Open Qualifier: Pemain akan bermain dalam mode peringkat (Mode Gunfight/ Defusal Bom) untuk meningkatkan poin individu, yang akan berkontribusi pada total poin untuk wilayah dan faksi mereka. Akan ada papan peringkat yang diperbarui secara real-time agar pemain dapat memantau progres dengan mudah.
- Pemain akan dibagi menjadi dua tim berdasarkan negara masing-masing, yang mewakili dua karakter IP MWR — Lingyu dan Nonana — dengan tujuan bertarung untuk memenangkan kemenangan bagi tim mereka.



# PENENTUAN PEMENANG FAKSI



## REWARDS PEMENANG FAKSI



## REWARDS FAKSI YANG KALAH



- Faksi pemenang akan **ditentukan berdasarkan total poin yang dikumpulkan oleh kedua faksi**.
- Poin-poin ini berasal dari kontribusi para pemain di setiap negara atau wilayah yang ikut serta dan mewakili faksi tersebut selama pertandingan turnamen.
- Semua pemain dari faksi pemenang akan mendapatkan titel Faksi Pemenang, chat box eksklusif, dan **200 Purple Stones**.
- Sementara itu, pemain dari faksi yang kalah akan menerima titel Faksi mereka, chat box, dan **100 Purple Stones**.
- Player dari kubu pemenang akan mendapatkan kunci

# BABAK 2: BABAK GRUP

## Eliminasi Ganda (livestream)

- Player yang lolos akan bertanding menggunakan akun khusus game untuk turnamen, yang sudah dilengkapi skin senjata dan skin karakter eksklusif khusus untuk event ini.
- Pada Babak Grup (Eliminasi Ganda) - Player bebas menggunakan Skin Senjata & Karakter.
- Format penggunaan Nama & Skin untuk Babak Grup dan Babak Final akan diumumkan setelah Kualifikasi Terbuka berakhir.
- Sebanyak 8 tim akan dibagi menjadi 2 grup – **GRUP LINGYU** dan **GRUP NONANA** (masing-masing 4 tim).
- Setiap grup akan bertanding dengan format Eliminasi Ganda.
- Juara TOP 1 dari setiap grup akan langsung melaju ke Babak Final (pertarungan antara LINGYU dan NONANA).

LINGYU	NONANA
Team 1	Team 5
Team 2	Team 6
Team 3	Team 7
Team 4	Team 8

# BABAK 2: BABAK GRUP

## Eliminasi Ganda (livestream)

- Selama Babak Grup, pertandingan akan dimainkan dengan format BO3 – **Bomb Defusal**.
- Sebelum pertandingan dimulai, kedua tim akan bertanding dalam **mode Dual Tembak Menembak** untuk menentukan prioritas pemilihan map (kecuali pertandingan GROUP FINAL di masing-masing grup, akan menggunakan **mode Master Senjata**).
- Tim yang kalah di setiap map berhak memilih map berikutnya.



# BABAK 3: BABAK FINAL

## Eliminasi Ganda (livestream)

### Lingyu vs Nonana The Ultimate Showdown

- Tim peringkat #1 dari Grup LINGYU akan berhadapan dengan tim peringkat #1 dari Grup NONANA dalam FINAL BATTLE.
- Mode utama yang digunakan adalah **Bomb Defusal - Best of 7 (BO7)**.
- Kedua tim akan bertanding dalam **mode Cap Base** untuk menentukan prioritas pemilihan map pertama.
- Tim yang kalah di setiap map berhak memilih map berikutnya.
- Setiap tim akan menggunakan Skin **LINGYU & NONANA** sebagai seragam resmi selama pertandingan.



# HADIAH

## HADIAH PEMENANG

Hadiah Cash

**5000  
USD**



In-game rewards  
Tropi Juara  
T-shirts  
Medali penghargaan  
khusus

## TIM RUNNER-UP

Hadiah Cash

**2000  
USD**



In-game rewards  
T-shirts  
Medali  
penghargaan  
khusus

Semua player yang mengikuti turnamen, pemain Top 100, serta tim juara akan menerima title khusus dan **Golden Apple & Mini Purple Stone** sesuai dengan peringkat dan title spesial:

Tim Pemenang: "Inilah kekuatan sejati"

Tim Kalah: "Pasti Menang Lain Kali"

Peringkat 1-100: "Top 1-100 IRC2025"

Tim Juara: "Juara IRC2025"

Tim pemenang berhak menentukan pembagian hadiah uang tunai dan trofi fisik (hanya tersedia 1 Trofi Juara).

Hadiah uang akan dikirim melalui PayPal (maksimal 60 hari) atau dalam bentuk mata uang lokal sesuai nilai tukar pada tanggal pembayaran.

# ROADMAP

NOVEMBER	14 - 28, Nov 2025	KUALIFIKASI DIBUKA
DESEMBER	05 Des 2025	<b>TINGKAT GROUP DAY 1</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• LINGYU GROUP RONDE 1-2</li><li>• NONANA GROUP RONDE 1-2</li></ul>
	06 Des 2025	<b>TINGKAT GROUP DAY 2</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• LINGYU GROUP RONDE 2-3</li><li>• NONANA GROUP RONDE 2-3</li></ul>
	07 Des 2025	<b>TINGKAT GROUP DAY 3</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• GROUP LINGYU FINAL</li><li>• GROUP NONANA FINAL</li></ul>
	13 Des 2025	<b>FINALS DAY</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• GRAND FINAL <b>LINGYU vs NONANA</b></li></ul>
	14 Des 2025	<b>ALLSTARS SHOWDOWN</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• SHOWMATCH</li><li>• KOLs / Pro- Player Activities</li><li>• Perayaan Juara</li><li>• IRC Champion vs MAINLAND CHINA's Champion</li></ul>



# BOMB DEFUSAL – ATURAN DASAR

## RINGKASAN

- Mode Utama: Bomb Defusal (5v5)
- Struktur Tim: 5 pemain per tim (tanpa pergantian pemain selama pertandingan).
- Pergantian pemain hanya dapat dilakukan jika ada 1 pemain yang tidak bisa melanjutkan pertandingan.
- Pergantian pemain hanya diperbolehkan maksimal 1 kali per game.
- Tujuan Permainan: Satu tim bertindak sebagai penyerang yang harus memasang bom, sementara tim lainnya bertahan dan mencegah bom meledak.

## FORMAT PERTANDINGAN

- Setiap pertandingan dimainkan dalam format BO3, BO5, atau BO7 (sesuai tahap turnamen).
- Setiap map terdiri dari beberapa ronde – tim akan bertukar sisi (Attack/Defense) di pertengahan ronde.
- Tim yang memenangkan mayoritas ronde akan memenangkan map.

## PERATURAN BABAK

- Kondisi Menang Ronde:
  - Attacker menang jika bom berhasil dipasang dan meledak.
  - Defender menang jika menghabisi seluruh attacker sebelum bom dipasang, atau berhasil menjinakkan bom setelah dipasang.
- Durasi Ronde: Mengikuti pengaturan resmi dalam game.
- Timer Bom: Sesuai aturan default dalam game.

## PEMILIHAN SISI

- Pemilihan sisi (Attack atau Defense) ditentukan oleh: Sistem game secara acak.
- Tim akan bertukar sisi di tengah pertandingan (halftime).

## PEMILIHAN MAP

- Map pool ditentukan oleh Penyelenggara Turnamen.
- Sebelum setiap pertandingan:
  - Tim bertanding di mode Dual Tembak Menembak (Babak Grup) atau Master Senjata (Grup Final) atau Cap Base (Final) untuk menentukan siapa yang mendapat prioritas memilih map pertama.
  - Tim yang kalah di tiap map berhak memilih map berikutnya.

## PERLENGKAPAN & KETENTUAN

- Pemain wajib menggunakan senjata, item, dan skin yang resmi tersedia serta telah disetujui penyelenggara.
- Tidak diperbolehkan menggunakan software pihak ketiga, macro, atau script apa pun. (Daftar detail akan diberikan.)

## PERILAKU BERMAIN & FAIR PLAY

- Semua pemain wajib menunjukkan sikap profesional dan sportivitas.
- Tindakan toxic, pelecehan, atau kecurangan dalam bentuk apa pun akan dikenakan sanksi hingga diskualifikasi.
- Keputusan panitia turnamen bersifat final.

# PERATURAN TEKNIS

## MULAI PERTANDINGAN & PENGATURAN LOBBY

- Semua pertandingan akan berlangsung di server resmi turnamen.
- Berikut ketentuan masuk pertandingan dan lobby:
  - Pemain wajib bergabung ke server Discord turnamen dan melakukan verifikasi identitas sekaligus pemindaian perlengkapan yang digunakan.
  - Pemain harus masuk ke lobby pertandingan minimal 10 menit sebelum jadwal mulai.
  - Sebelum tiap pertandingan, pemain wajib menunjukkan ID melalui webcam di Discord untuk verifikasi.
- Wasit atau Penyelenggara Turnamen akan memastikan seluruh pemain siap sebelum pertandingan dimulai.
- Keterlambatan lebih dari 10 menit dapat dikenai peringatan sesuai keputusan TO.
- Penyelenggara Turnamen (TO) akan mengumpulkan UID peserta dan memindai sistem untuk mendeteksi penggunaan OTG atau software ilegal. Jika terdeteksi, pemain harus ganti perangkat atau akan didiskualifikasi.
- Setelah tiap pertandingan, Penyelenggara Turnamen (TO) akan memindai ulang semua UID. Jika ada pemain yang terbukti menggunakan OTG atau software terlarang, seluruh tim akan dianggap kalah atau didiskualifikasi sesuai keputusan Penyelenggara Turnamen (TO).

## ATURAN KONEKSI & KONEKSI ULANG

- Jika koneksi pemain terputus, pemain harus segera melakukan reconnect (koneksi ulang).
- Jika disconnect (koneksi terputus) terjadi sebelum ada kill pertama, ronde boleh diulang satu kali (sesuai keputusan admin).
- Jika disconnect (koneksi terputus) terjadi setelah ronde berjalan, ronde tetap lanjut kecuali gangguan dialami banyak pemain sekaligus.
- Masalah koneksi yang terus berulang bisa menyebabkan pertandingan ditunda atau dianggap kalah (forfeit), sesuai keputusan TO.

## PERATURAN SERVER & PING

- Pertandingan dimainkan di server resmi yang ditunjuk, dipilih untuk memastikan stabilitas regional yang optimal.
- Pemain bertanggung jawab untuk memastikan kondisi jaringan yang stabil sebelum setiap pertandinga

## PEMUTARAN ULANG PERTANDINGAN & PEMERIKSAAN BUKTI

- Penyelenggara Turnamen berhak untuk meninjau pemutaran ulang pertandingan, log server, dan rekaman pemain untuk penyelesaian sengketa.
- Tim dianjurkan untuk merekam rekaman POV (Point of View) mereka sendiri untuk verifikasi jika diperlukan.
- Semua bukti akan disimpan selama 30 hari setelah turnamen berakhir.
- Keputusan penyelenggara yang didasarkan pada analisis pemutaran ulang atau log bersifat final dan mengikat.

## PERALATAN & SOFTWARE

- Pemain harus bertanding menggunakan perangkat dan periferal yang disetujui (misalnya: mobile, ponsel, tablet...).
- Overlay pihak ketiga, macro, atau perangkat lunak yang memberikan keuntungan dalam permainan dilarang keras.
- Setiap modifikasi pada file game atau penggunaan alat peningkatan visual eksternal (misalnya: reshade, crosshair injector) tidak diperbolehkan.
- Pelanggaran akan mengakibatkan kekalahan ronde, kekalahan pertandingan, atau diskualifikasi.

## PERSELISIHAN PERTANDINGAN

- Setiap protes atau perselisihan harus diajukan dalam waktu 10 menit setelah pertandingan selesai.
- Tim harus menyediakan bukti yang jelas (screenshot, rekaman, atau log).
- Penyelenggara Turnamen akan meninjau kasus tersebut, dan keputusan mereka bersifat final.

# PEDOMAN UMUM

- Semua player harus bertanding dengan adil dan jujur sepanjang turnamen.
- Segala bentuk **kecurangan, eksploitasi, atau keuntungan tidak adil** dilarang keras.
- Penyelenggara Turnamen (TO) berhak untuk **menyelidiki, memberi sanksi, atau mendiskualifikasi** pemain atau tim yang terbukti **melanggar aturan ini**.

## INVESTIGASI & SANKSI

- Penyelenggara Turnamen memiliki wewenang penuh untuk:
  - Melakukan investigasi, termasuk peninjauan log dan analisis pemutaran ulang.
  - Meminta bukti atau klarifikasi dari pemain dan tim.
  - Menerapkan tindakan disipliner jika diperlukan.
- Sanksi dapat meliputi:
  - Peringatan
  - Pengurangan poin
  - Diskualifikasi pertandingan
  - Skorsing dari turnamen saat ini atau turnamen mendatang
  - Larangan permanen dari acara resmi Mini World Royale

## KEPUTUSAN PENYELENGGARA

- **Semua keputusan yang dibuat oleh Penyelenggara Turnamen dan Pihak Wasit bersifat final dan tidak dapat diganggu.**
- **Player dan tim wajib menghormati dan mematuhi semua keputusan untuk menjaga integritas turnamen.**
- **Jika terjadi perselisihan atau perbedaan dalam penafsiran peraturan ini, versi bahasa Inggris dari peraturan turnamen akan dianggap sebagai standar resmi dan akan diprioritaskan secara mutlak.**

# HAL YANG DILARANG !



### Menggunakan perangkat / software tambahan

- Termasuk penggunaan : aimbots, wallhacks, speed hacks, trigger bots, atau modifikasi pihak ketiga yang mempengaruhi data atau performa game.



### Akun berbagi atau akun pengguna ganda

- Seluruh player harus bertanding dengan akun yang sudah resmi didaftarkan..



### Match-fixing atau berkolusi

- Bagi percobaan untuk manipulasi hasil pertandingan, berbagi informasi, atau kalah dengan sengaja akan didiskualifikasi langsung bagi semua player terlibat.



### Memanfaatkan Bug atau kesalahan

- Tidak diperbolehkan menggunakan bug dalam game, kesalahan map, atau mengganggu mekanisme pertandingan untuk mendapatkan keuntungan.



### Menggunakan perangkat atau device tambahan

- Dilarang menggunakan sistem hardware atau software yang membuat gerakan otomatis untuk melakukan kecurangan.



### Ghosting atau komunikasi terlarang

- Dilarang mendapatkan informasi langsung dari spectators, anggota tim, atau informasi tambahan selama pertandingan.



### Menyinggung atau tidak sportif

- Termasuk melakukan kekerasan verbal, kemarahan, pelecehan, kata-kata kebencian, dan tidak sopan kepada sesama player.