

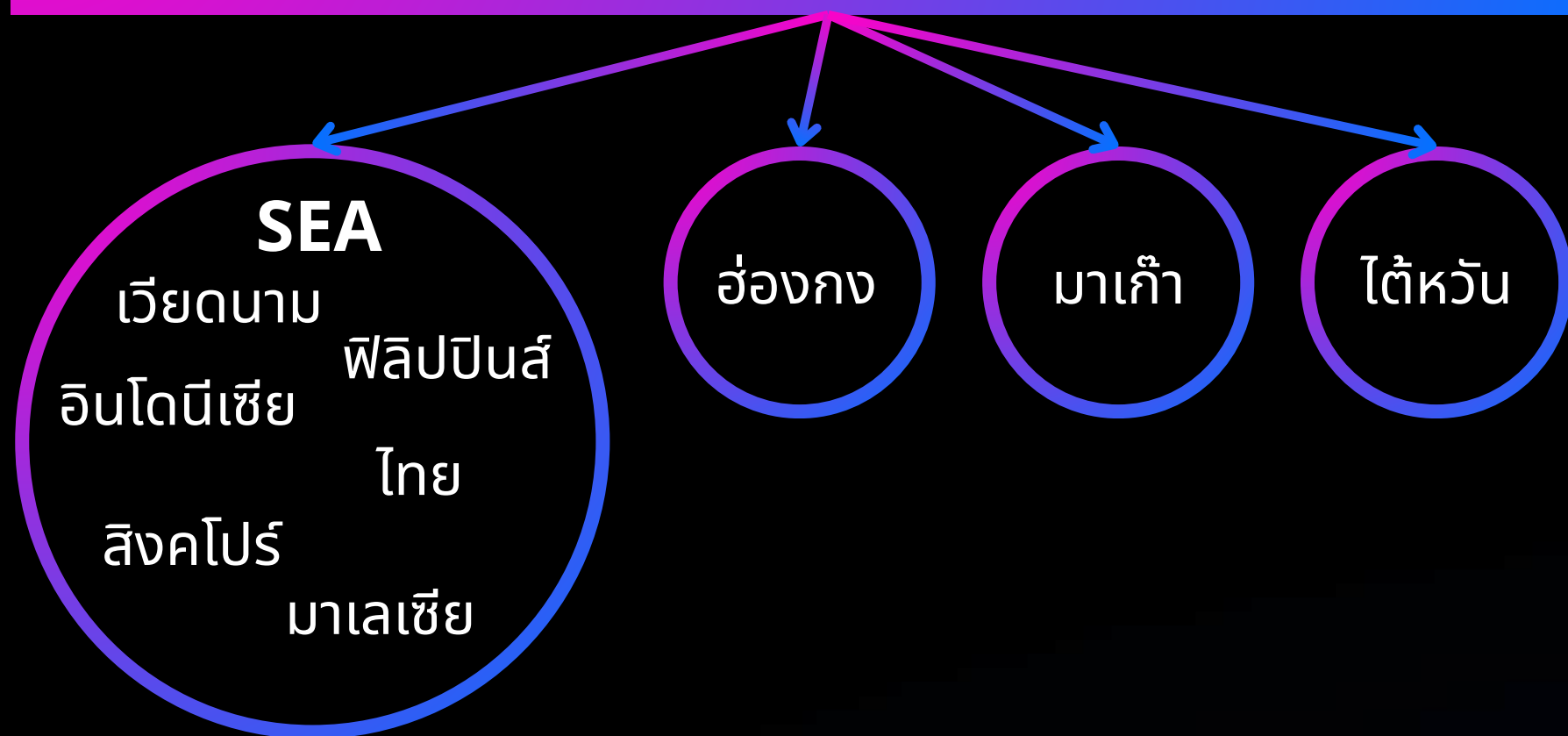
TOURNAMENT กฎและข้อบังคับ



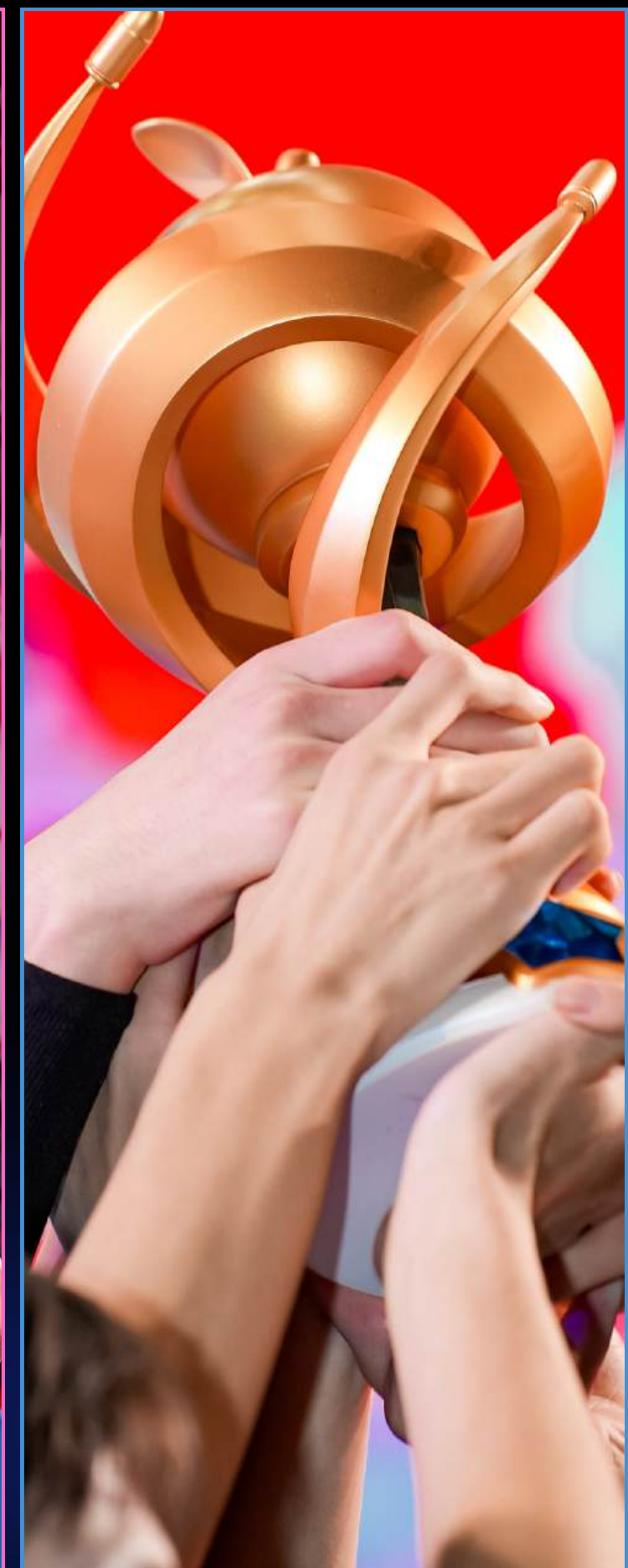
IRC
2025
International Royale Cup

ข้อมูล

ทัวร์นาเมนต์หลายโหมดครั้งแรกของ Mini World Royale ได้นำทีมชั้นนำมารวมตัวกันจาก:



นี่คือก้าวสำคัญช่วงปรีชีครั้งแรก และเป็นการวางรากฐานสำหรับการแข่งขันทั้งระดับภูมิภาคและระดับนานาชาติในอนาคต



ชื่อการแข่งขัน

International Royale Cup IRC2025

สโลแกน:

**“Battle together,
Create forever”**

ช่วงเวลา

14.พ.ย. - 14.ธ.ค.2025

การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น 3 เฟส

เปิดรอบคัดเลือก

เปิดรับลงทะเบียนทุกคน (ตั้งแต่แรงค์ Silver IV ขึ้นไป) ผู้เล่นจะแข่งขันกันเพื่อชิงตำแหน่งเป็นตัวแทนของแต่ละพื้นที่

รอบแบ่งกลุ่ม

ทีมที่ผ่านการคัดเลือกจะถูกแบ่งออกเป็นกลุ่ม และแข่งขันกันแบบพบกันหมด ทีมอันดับต้นๆ จะผ่านเข้าสู่รอบต่อไป

รอบสุดท้าย

ทีมสุดท้ายจะเป็นตัวแทนของฝ่าย ทีมหญิง และ ทีมโน่นา และแข่งขันเพื่อหาผู้ชนะเลิศ Mini World Royale Champion.

STAGE 1: รอบคัดเลือก

เปิดรับลงทะเบียนทั่วทุกภูมิภาค

ลงทะเบียน & รอบคัดเลือก

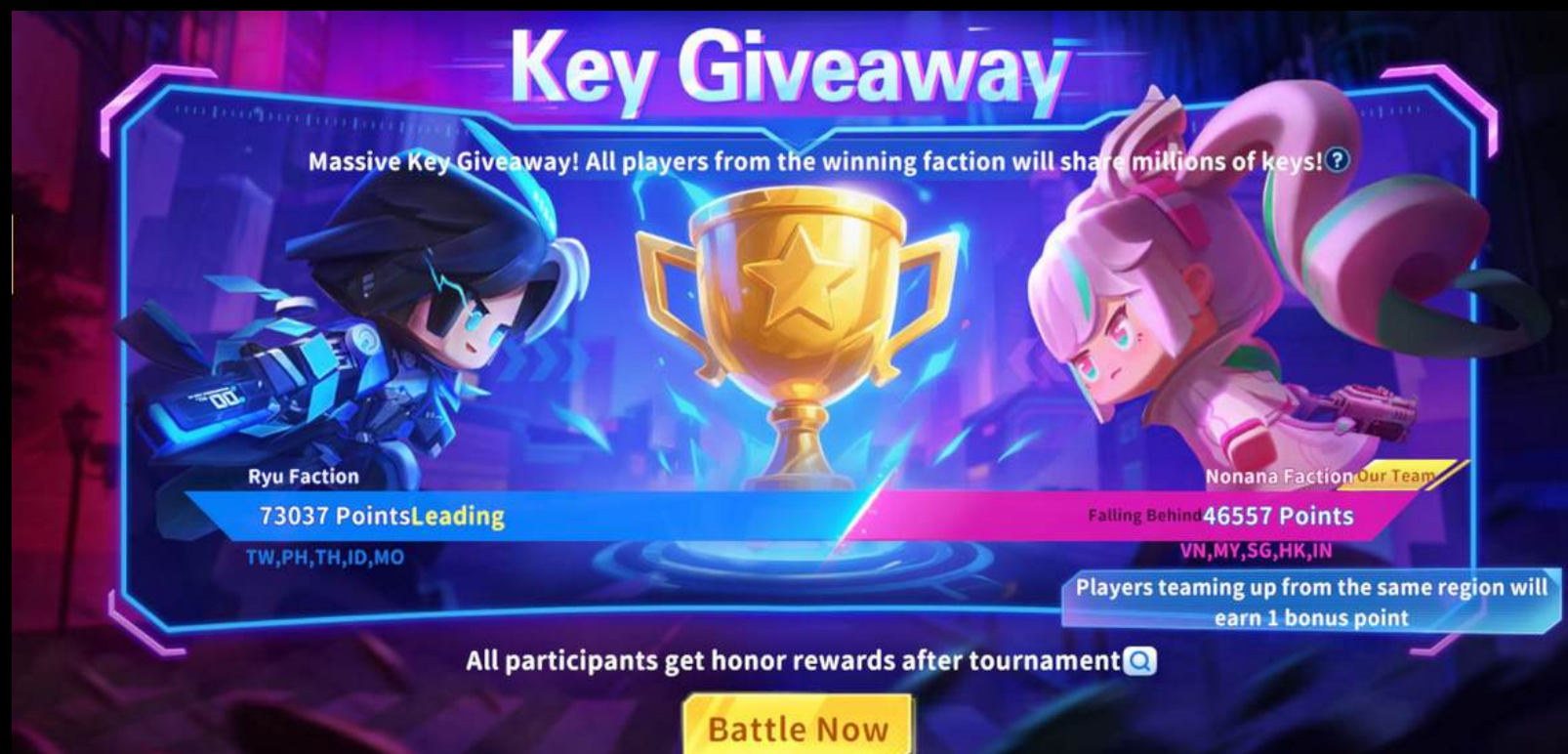
- ผู้เข้าร่วมสามารถลงทะเบียนได้โดยตรงผ่านป้ายแบนเนอร์ในเกม
- เวลาลงทะเบียน: **14-28** พฤศจิกายน 2568
- รอบคัดเลือกแบบเปิด (Open Qualifier): ผู้เล่นจะเล่นในโหมดจัดอันดับ (Gunfight / Bomb Defusal) เพื่อเพิ่มคะแนนส่วนตัว ซึ่งคะแนนนี้จะถูกรวมเข้าเป็นคะแนนทั้งหมดของภูมิภาคและฝ่ายที่ผู้เล่นสังกัด
- จะมี ตารางจัดอันดับแบบเรียลไทม์ เพื่อให้ผู้เล่นสามารถติดตามความคืบหน้าได้อย่างสะดวก
- ผู้เล่นจะถูกแบ่งออกเป็นสองฝ่ายตามสัญชาติ ซึ่งตรงกับตัวละคร IP MWR สองตัว ได้แก่ ทีมหยิงหยู และ ทีมโนน่า โดยมีเป้าหมายเพื่อต่อสู้เพื่อชัยชนะของฝ่ายตนเอง



IRC2025				
Regional Ranking		Faction Ranking		
Tournament Points	Ranking	Player Info	Score	Rank Rewards
Faction Showdown	1	Pa Tuyết LV 148	1043	🍌 x1 🍌 x1
	2	One - ca y Baby LV 135	635	🍌 x1 🍌 x1
Tournament Ranking	3	TS Long Lê LV 82	610	🍌 x1 🍌 x1
	4	Anie LV 200	573	🍌 x1 🍌 x1
My Rank	5	DuyHiếu	547	🍌 x1 🍌 x1
	Unranked	NonanaMWR LV 39	0	

Team Nonana ~
Burn with glory, shape your legacy

การกำหนดฝ่ายที่ชนะ



รางวัลสำหรับฝ่ายที่ชนะ



รางวัลสำหรับฝ่ายที่แพ้



- ฝ่ายที่ชนะจะถูกตัดสินจากจำนวนคะแนนรวมที่ทั้งสองฝ่ายสะสมได้
- โดยคะแนนเหล่านี้มาจากผู้เล่นของแต่ละประเทศหรือภูมิภาคที่สังกัดฝ่ายนั้น ๆ ระหว่างการแข่งขันในทัวร์นาเมนต์
- ผู้เล่นทุกคนจากฝ่ายที่ชนะจะได้รับคำนำหน้าชื่อ Winning Faction, กล้องแชทแบบพิเศษ และ Purple Stone 200 ชิ้น
- ส่วนผู้เล่นจากฝ่ายที่แพ้จะได้รับคำนำหน้าชื่อของฝ่ายตนเอง, กล้องแชท และ Purple Stone 100 ชิ้น

STAGE 2: รอบแบ่งกลุ่ม

Double Elimination (ถ่ายทอดสด)

- ผู้เล่นที่ผ่านการคัดเลือกจะได้แข่งขันในเกมเวอร์ชันทัวร์นาเมนต์พิเศษ ซึ่งรวมถึงสกินอาวุธและสกินตัวละครสุดพิเศษที่จัดเตรียมไว้สำหรับกิจกรรมนี้โดยเฉพาะ
- ในการแข่งขันรอบแบ่งกลุ่ม (Double Elimination) ผู้เล่นสามารถใช้สกินปืนและสกินตัวละครได้อย่างอิสระ
- รูปแบบชื่อและสกินในรอบแบ่งกลุ่มและรอบชิงชนะเลิศจะประกาศหลังจากการแข่งขันรอบคัดเลือกแบบเปิดสิ้นสุดลง

- 8 ทีมจะถูกแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่ม หลังหยู และกลุ่ม โนน่า (กลุ่มละ 4 ทีม)
- แต่ละกลุ่มจะแข่งขันกันแบบ Double Eliminate
- ทีมที่ได้อันดับ 1 ของแต่ละกลุ่มจะได้เข้าสู่รอบ Finals (Battle of หลังหยู และ โนน่า) โดยตรง

หลังหยู	โนนน่า
Team 1	Team 5
Team 2	Team 6
Team 3	Team 7
Team 4	Team 8



STAGE 2: รอบแบ่งกลุ่ม

Double Elimination (ถ่ายทอดสด)

- ในรอบแบ่งกลุ่ม การแข่งขันทั้งหมดจะเล่นในโหมด BO3 - โหมดวางระเบิด
- ก่อนการแข่งขันแต่ละนัด ทั้งสองทีมจะแข่งขันกันในโหมด ดวลปืน เพื่อกำหนดสิทธิ์ลำดับในการเลือกแผนที่ (ยกเว้นรอบ GROUP FINAL ของแต่ละกลุ่มจะเป็นโหมด มาสเตอร์อาวุธ)
- ทีมที่แพ้ในแต่ละแผนที่จะมีสิทธิ์เลือกแผนที่ถัดไป



สรุป

ชื่อทัวร์นาเมนต์	IRC 2025
จำนวนทีม	8
รูปแบบการแข่งขัน	ออนไลน์
โหมดการแข่งขัน	• วางระเบิด (หลัก) • ดวลปืน (ตัดสินแผนที่) • มาสเตอร์อาร์ (ตัดสินแผนที่)
รอบคัดเลือกแบบเปิด	14-28 พ.ย.
รอบแบ่งกลุ่ม	5-6-7 ธ.ค.
รอบชิงชนะเลิศ	13 ธ.ค.
กิจกรรมอื่น ๆ	โชว์แมตช์จาก KOLs และโปรเพลเยอร์, ทอล์กโชว์, สัมภาษณ์ ฯลฯ



STAGE 3: รอบสุดท้าย

Double Elimination (ถ่ายทอดสด)

หลังหยุด vs โนน่า การต่อสู้ตัดสิน

- ทีมอันดับ 1 จากกลุ่ม หลังหยุด จะเผชิญหน้ากับทีมอันดับ 1 จากกลุ่ม โนน่า ในศึกสุดท้าย
- โหมดหลักคือ โหมดวางระเบิด - Best of 7
- แต่ละทีมจะแข่งขันกันในโหมด ยึดฐาน เพื่อกำหนดลำดับสิทธิ์ในการเลือกแผนที่แรก
- ทีมที่แพ้ในแต่ละแผนที่จะได้เลือกแผนที่ถัดไป
- แต่ละทีมจะได้รับสกิน หลังหยุด & โนน่า เป็นชุดประจำทีม

รางวัล



รางวัลเงินสด

**5000
USD**

+

ไอเทมในเกม
ถ้วยรางวัล
เสื้อยืด
และเหรียญที่ระลึก

ทีมที่ชนะเลิศ

รองชนะเลิศ

รางวัลเงินสด

**2000
USD**

+

ไอเทมในเกม
เสื้อยืด
และเหรียญที่ระลึก

และแอปเปิลทองคำ, กล้วยแฉ, เพชรม่วง ตามอันดับ
ฝ่ายที่ชนะ: "นี่คือความแข็งแกร่ง!"
ฝ่ายที่แพ้: "ครั้งต่อไปได้แน่"
อันดับ 1-100: "อันดับ 1-100 IRC2025"
ทีมแชมป์: "แชมป์ IRC2025"

ทีมที่ชนะจะต้องแบ่งเงินรางวัลและถ้วยรางวัล (ถ้วยมีถ้วยเดียว)กันเอง
เงินรางวัลจะโอนให้ภายใน 60 วัน ผ่าน paypal หรือช่องทางอื่นที่สะดวก



ROADMAP

พฤศจิกายน

ประมาณ - 14 - 28 พ.ย. 2025

รอบคัดเลือก

ธันวาคม

5 ธ.ค 2025

รอบแบ่งกลุ่ม DAY 1

- กลุ่ม หลังหยู รอบ 1-2
- กลุ่ม โนน่า รอบ 1-2

6 ธ.ค 2025

รอบแบ่งกลุ่ม DAY 2

- กลุ่ม หลังหยู รอบ 2-3
- กลุ่ม โนน่า รอบ 2-3

7 ธ.ค 2025

รอบแบ่งกลุ่ม DAY 3

- กลุ่ม หลังหยู FINAL
- กลุ่ม โนน่า FINAL

13 ธ.ค 2025

รอบสุดท้าย

- รอบชิงชนะเลิศ หลังหยู vs โนน่า

14 ธ.ค 2025

รอบแข่งรวมดารา

- แข่งโชว์
- กิจกรรม KOLs / Pro- Player
- **ฉลองแชมป์**
- แชมป์ IRC vs แชมป์ จากจีนแผ่นดินใหญ่



BOMB DEFUSAL – กฎพื้นฐาน

ภาพรวม

- โหมดเกมหลัก: ทุระเบิด (5 ต่อ 5)
- โครงสร้างทีม: ทีมละ 5 คน (ไม่มีตัวสำรองระหว่างการแข่งขัน)
- เป้าหมาย: ทีมหนึ่งโจมตีโดยการวางระเบิด ส่วนอีกทีมป้องกันและป้องกันไม่ให้ระเบิด

รูปแบบการแข่งขัน

- การแข่งขันแต่ละแมตช์จะเล่นในรูปแบบ Best of 3 (BO3), Best of 5 (BO5) และ Best of 7 (BO7) (ขึ้นอยู่กับรอบการแข่งขัน)
- แต่ละแมตช์ประกอบด้วยหลายรอบ — ทีมจะสลับฝั่ง (ฝ่ายบุก/ฝ่ายรับ) หลังจากครึ่งรอบ
- ทีมที่ชนะในมากกว่าจะเป็นผู้ชนะแมตช์นั้น

กฎการแบ่งรอบ

- เงื่อนไขการชนะในแต่ละรอบ:
 - ฝ่ายโจมตีจะชนะหากวางระเบิดสำเร็จและระเบิดได้
 - ฝ่ายป้องกันจะชนะหากกำจัดฝ่ายโจมตีทั้งหมดได้ก่อนถึงจุดวางระเบิด หรือปลดชนวนระเบิดหลังจากวางระเบิดแล้ว
- ระยะเวลาของแต่ละรอบ: ตามการตั้งค่าเกมอย่างเป็นทางการ
- ตัวจับเวลาวางระเบิด: ตามกฎเริ่มต้นในเกม

การเลือกฝั่ง

- การเลือกฝั่ง (โจมตีหรือรับ) ถูกกำหนดโดย:
 - แบบสุ่ม ตามกลไกของเกม
- ทีมจะเปลี่ยนฝั่งในช่วงพักครึ่ง

การเลือกแผนที่

- แผนที่ทั้งหมดจะถูกกำหนดโดยผู้จัดการแข่งขัน
- ก่อนการแข่งขันแต่ละนัด:
 - ทีมต่างๆ จะแข่งขันกันในโหมด ดวลปืน (รอบแบ่งกลุ่ม) หรือ มาสเตอร์อาวัวร์ (รอบกลุ่มสุดท้าย) หรือ โหมดยัดฐาน (รอบสุดท้าย) เพื่อกำหนดลำดับความสำคัญในการเลือกแผนที่แรก
 - ทีมที่แพ้ในแต่ละแผนที่จะได้เลือกแผนที่ถัดไป

อุปกรณ์เสริมและข้อห้าม

- ผู้เล่นจะต้องใช้อาวุธ ไอเทม และสกิลที่ได้รับอนุญาตอย่างเป็นทางการและได้รับการอนุมัติจากผู้จัดงาน
- ไม่อนุญาตให้ใช้ซอฟต์แวร์ มาโคร หรือสคริปต์ของบุคคลที่สาม

การประพฤติตนและการเล่นอย่างยุติธรรม

- ผู้เล่นทุกคนต้องรักษาความประพฤติที่เป็นมืออาชีพและมีน้ำใจนักกีฬา
- การกระทำที่ไม่เหมาะสม การคุกคาม หรือการโกงใดๆ ก็ตาม จะส่งผลให้ได้รับโทษหรือถูกตัดสิทธิ์
- คำตัดสินของผู้จัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

กฎทางเทคนิค

การเริ่มการแข่งขันและการตั้งค่าล๊อบบี้

- การแข่งขันทุกนัดจะจัดขึ้นบนเซิร์ฟเวอร์อย่างเป็นทางการของทัวร์นาเมนต์
- ผู้เล่นจะต้องเข้าร่วมเซิร์ฟเวอร์ Discord ของทัวร์นาเมนต์ โดยต้องแสดงบัตรประจำตัวประชาชนเพื่อยืนยันตัวตน
- ผู้เล่นต้องเข้าร่วมล๊อบบี้การแข่งขันอย่างน้อย 10 นาทีก่อนเวลาเริ่มการแข่งขันตามกำหนด
- ผู้เล่นต้องแสดงบัตรประจำตัวประชาชนผ่านเว็บแคมบนเซิร์ฟเวอร์ Discord ก่อนการแข่งขันแต่ละนัดเพื่อยืนยันตัวตน
- กรรมการการแข่งขันหรือเจ้าหน้าที่จัดการแข่งขัน (TO) จะยืนยันความพร้อมของผู้เล่นก่อนเริ่มการแข่งขัน
- การมาสายเกิน 10 นาทีอาจได้รับคำเตือนตามดุลยพินิจของ TO
- ผู้จัดการแข่งขัน (TO) จะเก็บ UID ของผู้เข้าร่วมแต่ละคน และทำการสแกนระบบเพื่อตรวจสอบการใช้ อุปกรณ์ OTG หรือ ซอฟต์แวร์ที่ไม่ได้รับอนุญาต หากพบกิจกรรมที่ผิดปกติ ผู้เล่นจะต้องเปลี่ยนอุปกรณ์ในการเล่น หากไม่ปฏิบัติตาม จะถือว่าผู้เล่นสละสิทธิ์ หรือถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- หลังการแข่งขันแต่ละรอบ ผู้จัดการแข่งขัน (TO) จะทำการสแกน UID ของผู้เข้าร่วมทั้งหมดอีกครั้ง หากพบผู้เล่นคนใดใช้ OTG หรือ ซอฟต์แวร์ต้องห้าม ตามรายการแบน ทีมทั้งหมดของผู้เล่นคนนั้นจะถูกตัดสินว่า แพ้การแข่งขัน หรือ ถูกตัดสิทธิ์ ขึ้นอยู่กับการตัดสินสุดท้ายของ TO

กฎการเชื่อมต่อและการเชื่อมต่อใหม่

- ในกรณีที่การเชื่อมต่อขาดหาย ผู้เล่นที่ได้รับผลกระทบจะต้องเชื่อมต่อใหม่ทันที
- หากเกิดการตัดการเชื่อมต่อก่อนการเข้าครั้งแรก รอบนั้นสามารถเริ่มใหม่ได้หนึ่งครั้ง (การตัดสินใจของผู้ดูแลระบบ)
- หากเกิดการตัดการเชื่อมต่อหลังจากเริ่มรอบแล้ว รอบจะดำเนินต่อไป เว้นแต่ปัญหาจะส่งผลกระทบต่อผู้เล่นหลายคน
- ปัญหาการเชื่อมต่อที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องอาจทำให้การแข่งขันล่าช้าหรือถูกยกเลิก ขึ้นอยู่กับการตัดสินใจของ TO

นโยบายเซิร์ฟเวอร์และ PING

- การแข่งขันจะเล่นบนเซิร์ฟเวอร์อย่างเป็นทางการที่ได้รับการแต่งตั้ง ซึ่งได้รับการคัดเลือกเพื่อความเสถียรสูงสุดในแต่ละภูมิภาค
- ผู้เล่นมีหน้าที่รับผิดชอบในการตรวจสอบสภาพเครือข่ายให้เสถียรก่อนการแข่งขันแต่ละครั้ง

การตรวจสอบการรีเพลย์และหลักฐานการแข่งขัน

- ผู้จัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ในการตรวจสอบภาพการแข่งขันซ้ำ บันทึกเซิร์ฟเวอร์ และบันทึกการแข่งขันของผู้เล่น เพื่อแก้ไขข้อพิพาท
- ขอแนะนำให้ทีมต่างๆ บันทึกภาพ POV ของตนเองเพื่อตรวจสอบหากจำเป็น
- การตัดสินใจของผู้จัดการแข่งขันที่พิจารณาจากการวิเคราะห์ภาพการแข่งขันซ้ำหรือบันทึกการแข่งขันถือเป็นที่สุดและมีผลผูกพัน

อุปกรณ์และซอฟต์แวร์

- ผู้เล่นต้องแข่งขันโดยใช้อุปกรณ์และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่ได้รับการรับรอง (โทรศัพท์มือถือ โทรศัพท์เคลื่อนที่ แท็บเล็ต...)
- ห้ามใช้โอเวอร์เลย์ มาโคร หรือซอฟต์แวร์ของบุคคลที่สามที่ช่วยเพิ่มข้อได้เปรียบในการเล่นเกมโดยเด็ดขาด
- ไม่อนุญาตให้ดัดแปลงไฟล์เกมหรือเครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพภายนอก (เช่น Reshade, Crosshair Injector)
- การฝ่าฝืนจะส่งผลให้แพ้ในรอบนั้น แพ้การแข่งขัน หรือถูกตัดสิทธิ์

การโต้แย้งผลการแข่งขัน

- การประท้วงหรือข้อพิพาทใดๆ จะต้องยื่นภายใน 10 นาทีหลังจากการแข่งขันเสร็จสิ้น
- ทีมต้องแสดงหลักฐานที่ชัดเจน (ภาพหน้าจอ บันทึกเสียง หรือบันทึก)
- คณะกรรมการผู้ตัดสินจะพิจารณากรณีดังกล่าว และคำตัดสินถือเป็นที่สุด

หลักการทั่วไป

- ผู้เล่นทุกคนต้องแข่งขันอย่างยุติธรรมและซื่อสัตย์ตลอดการแข่งขัน
- ห้ามมิให้มีการ **โกง** หรือ **การเอาเปรียบ** ในรูปแบบใดๆ โดยเด็ดขาด
- ผู้จัดการแข่งขัน (TO) ขอสงวนสิทธิ์ในการสอบสวน ลงโทษ หรือตัดสิทธิ์ผู้เล่นหรือทีมใดๆ ที่ฝ่าฝืนกฎเหล่านี้

การสอบสวนและการลงโทษ

- ผู้จัดการแข่งขันมีอำนาจเต็มในการ:
 - ดำเนินการสอบสวน รวมถึงการตรวจสอบบันทึกการแข่งขันและการวิเคราะห์การแข่งขันซ้ำ
 - ขอหลักฐานหรือคำชี้แจงจากผู้เล่นและทีม
 - ดำเนินการทางวินัยตามความจำเป็น
- บทลงโทษอาจรวมถึง:
 - การตักเตือน
 - การหักคะแนน
 - การสละสิทธิ์การแข่งขัน
 - การระงับการแข่งขันในปัจจุบันหรือในอนาคต
 - การแบนถาวรจากกิจกรรมอย่างเป็นทางการของ Mini World Royale

การตัดสินใจของผู้จัดงาน

- คำตัดสินทั้งหมดของคณะกรรมการผู้จัดการแข่งขันและกรรมการถือเป็นที่สุดและมีผลผูกพัน
- ผู้เล่นและทีมต้องเคารพและปฏิบัติตามคำตัดสินทั้งหมดเพื่อรักษาความซื่อสัตย์สุจริตของการแข่งขัน
- หากเกิดข้อพิพาทหรือมีความแตกต่างในการตีความกฎระเบียบฉบับนี้ ให้ยึดเวอร์ชันภาษาอังกฤษของกติกาการแข่งขันเป็นมาตรฐานหลักและใช้บังคับก่อนเป็นอันดับแรก

การกระทำที่ต้องห้าม



การใช้ซอฟต์แวร์หรือเครื่องมือที่ไม่ได้รับอนุญาต รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง: aimbots, wallhacks, speed hacks, trigger bots หรือการดัดแปลงใดๆ จากบุคคลที่สามที่เปลี่ยนแปลงข้อมูลหรือประสิทธิภาพของเกม



การใช้บัญชีร่วมกันหรือการเข้าร่วมหลายบัญชี ผู้เล่นแต่ละคนต้องแข่งขันโดยใช้บัญชีที่ลงทะเบียนอย่างเป็นทางการเท่านั้น



การล็อกผลการแข่งขันหรือการสมรู้ร่วมคิด การพยายามบิดเบือนผลการแข่งขัน แบ่งปันข้อมูล หรือจงใจแพ้การแข่งขัน จะส่งผลให้ทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องถูกตัดสิทธิ์ทันที



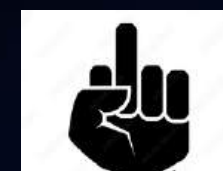
การใช้ประโยชน์จากบั๊กหรือข้อบกพร่อง ไม่อนุญาตให้ใช้บั๊กในเกม การใช้ประโยชน์จากแผนที่ หรือกลไกที่ไม่ได้ตั้งใจเพื่อให้ได้เปรียบ



การใช้มาโครหรืออุปกรณ์ภายนอก ห้ามใช้ฮาร์ดแวร์หรือซอฟต์แวร์ใดๆ ที่ทำให้การกระทำเป็นอัตโนมัติหรือให้ข้อได้เปรียบที่ไม่ได้ตั้งใจ



การโกสต์หรือการสื่อสารที่ไม่ได้รับอนุญาต ไม่อนุญาตให้รับข้อมูลสดจากผู้ชม เพื่อนร่วมทีม หรือแหล่งข้อมูลภายนอกระหว่างการแข่งขัน



พฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมหรือขาดน้ำใจนักกีฬา

- รวมถึงการด่าทอ การเยาะเย้ย การคุกคาม การใช้ถ้อยคำแสดงความเกลียดชัง หรือการไม่เคารพผู้เล่น เจ้าหน้าที่ หรือผู้ชม