

THỂ LỆ GIẢI ĐẤU



IRC
2025
International Royale Cup

THÔNG TIN CHUNG

Giải đấu đa chế độ đầu tiên của **Mini World Royale** quy tụ những đội tuyển hàng đầu đến từ:

SEA

Việt Nam
Thái Lan
Indonesia
Philippines
Malaysia
Singapore

Hồng
Kông

Macau

Đài Loan

Sự kiện này đánh dấu một **cột mốc tiền mùa giải** quan trọng, đặt nền móng cho các **giải đấu khu vực** và **quốc tế** trong tương lai.



TÊN GIẢI ĐẤU

International Royale Cup

IRC2025

SLOGAN

**"Battle together,
Create forever"**

THỜI GIAN

Từ **14.11** đến **14.12.2025**

GIẢI ĐẤU ĐƯỢC CHIA THÀNH 3 GIAI ĐOẠN:

VÒNG SƠ LOẠI

- Đăng ký mở cho tất cả các quốc gia. Người chơi thi đấu để giành phần thắng về cho phe của mình và ghi tên trong danh sách Đại diện Quốc gia.

VÒNG BẢNG

- Các đội vượt qua vòng loại được chia vào các bảng và thi đấu theo thể thức Single Round Robin. Các đội dẫn đầu sẽ tiến vào **Vòng Chung Kết**

VÒNG CHUNG KẾT

- Các đội dẫn đầu **LĂNG VŨ** & **NONANA** đối đầu để xác định Nhà vô địch **Mini World Royale**.

TÓM TẮT

TÊN GIẢI ĐẤU	• IRC 2025
SỐ LƯỢNG ĐỘI TUYỂN THAM DỰ VÒNG BẢNG	• 8
HÌNH THỨC THI ĐẤU	• Trực Tuyến
CHẾ ĐỘ THI ĐẤU VÒNG SƠ LOẠI	• Đặt Bom • Đấu Đội
CHẾ ĐỘ THI ĐẤU VÒNG BẢNG	• Đặt Bom (Chính thức) • Đấu Đội (Chọn Map) • Bạc Thầy Vũ Khí (Chọn Map)
VÒNG SƠ LOẠI	• 14 - 28 Tháng 11
VÒNG BẢNG	• 5 - 6 - 7 Tháng 12
CHUNG KẾT	• 13 Tháng 12
HOẠT ĐỘNG KHÁC	• KOLs, Pro Players showmatch, talkshow, interviews...



GIẢI ĐOẠN 1: VÒNG SƠ LOẠI

MỞ ĐĂNG KÝ CHO TẤT CẢ CÁC KHU VỰC

ĐĂNG KÍ & ĐẤU LOẠI

- Người chơi có thể đăng ký trực tiếp qua **giao diện trong game**.
- Thời gian đăng ký từ: **14/11/2025**
- Open Qualifier: Người chơi sẽ chơi chế độ xếp hạng (Đấu Đội/ Đặt Bom) để tăng điểm cá nhân, từ đó đóng góp vào tổng điểm của khu vực và phe của mình. Sẽ có **bảng xếp hạng cập nhật theo thời gian thực để người chơi tiện theo dõi**.
- Người chơi sẽ được chia thành hai phe dựa trên vùng được lựa chọn, tương ứng với hai nhân vật IP MWR – Lăng Vũ và Nonana, chiến đấu để giành chiến thắng cho phe của mình.



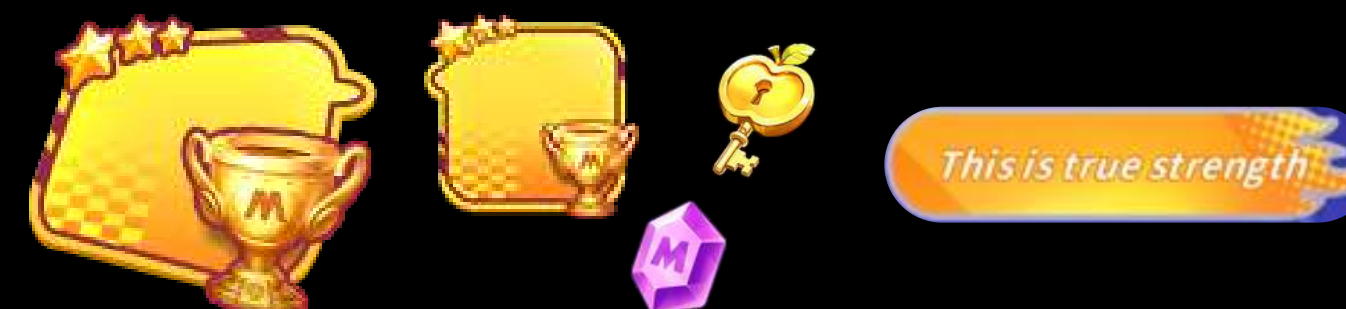

Regional Ranking		Faction Ranking	
Ranking	Player Info	Score	Rank Rewards
1	IP Tuyết LV 148	1043	🍌 x1 🍌 x1
2	One • ca ツ Baby LV 135	635	🍌 x1 🍌 x1
3	TS Long Lê LV 82	610	🍌 x1 🍌 x1
4	"Anie" LV 200	573	🍌 x1 🍌 x1
5	DuyHiếu	547	🍌 x1 🍌 x1
My Rank	NonanaMWR LV 39	0	
Unranked			

Team Nonana ~
Burn with glory, shape your legacy

XÁC ĐỊNH PHE CHIẾN THẮNG



QUÀ TẶNG CHO PHE THẮNG



QUÀ TẶNG CHO PHE THUA



- Phe chiến thắng sẽ được xác định dựa trên **tổng số điểm mà cả hai phe tích lũy được**.
- Số điểm này sẽ được đóng góp bởi người chơi của từng quốc gia hoặc khu vực thuộc phe đó trong quá trình tham chiến tại giải đấu.
- Tất cả người chơi thuộc phe chiến thắng sẽ nhận được danh hiệu Phe Thắng, khung chat độc quyền, và 200 Đá Tím.
- Trong khi đó, người chơi thuộc phe thua sẽ nhận được danh hiệu của Phe Thua, khung chat riêng, và 100 Đá Tím.
- Toàn bộ người chơi thuộc phe thắng cuộc sẽ được nhận thêm chìa khóa

GIẢI ĐOẠN 2: VÒNG BẢNG

Double Elimination (livestream)

- Các tuyển thủ vượt vòng loại sẽ thi đấu trên phiên bản giải đấu đặc biệt, bao gồm skin vũ khí và nhân vật độc quyền được thiết kế riêng cho sự kiện.
- **Vòng Bảng (Double Elimination) – Người chơi có thể tự do sử dụng skin súng và nhân vật.**
- Định dạng tên & skin ở Vòng Bảng và Chung Kết sẽ được công bố sau khi Vòng Loại Mở kết thúc.

- 8 đội sẽ được chia thành 2 bảng — **BẢNG LĂNG VŨ (LINGYU)** & **BẢNG NONANA** (mỗi bảng 4 đội).
- Mỗi bảng sẽ thi đấu theo thể thức Double Elimination.
- Đội TOP 1 của mỗi bảng sẽ tiến thẳng vào Vòng Chung Kết (Trận Chiến LINGYU vs NONANA).

LĂNG VŨ	NONANA
Team 1	Team 5
Team 2	Team 6
Team 3	Team 7
Team 4	Team 8

GIAI ĐOẠN 2: VÒNG BẢNG

Double Elimination (livestream)

- Trong Vòng Bảng, tất cả các trận đấu sẽ thi đấu theo thể thức BO3 – **CHẾ ĐỘ ĐẶT BOMB**.
- Trước mỗi trận, cả hai đội sẽ thi đấu ở chế độ **ĐẤU ĐỘI** để xác định quyền chọn bản đồ (ngoại trừ TRẬN CHUNG KẾT BẢNG, sẽ thi đấu ở chế độ **BẠC THẦY VŨ KHÍ**).
- Đội thua mỗi bản đồ sẽ có quyền chọn bản đồ tiếp theo.



GIẢI ĐOẠN 3: CHUNG KẾT

Double Elimination (livestream)

LĂNG VŨ VS NONANA THE ULTIMATE SHOWDOWN

- TOP #1 của Group LĂNG VŨ sẽ đối đầu TOP #1 của Group NONANA trong TRẬN CHUNG KẾT.
Chế độ chính: **ĐẶT BOM - Best of 7 (BO7)**
- Các đội thi đấu ở chế độ **TRANH GIÀNH CÚ ĐIỂM** để xác định quyền chọn bản đồ đầu tiên.
- Đội thua mỗi bản đồ sẽ được quyền chọn bản đồ tiếp theo.
- Mỗi đội sẽ sử dụng skin **LĂNG VŨ** & **NONANA** làm trang phục đội tuyển.

GIẢI THƯỞNG



ĐỘI VÔ ĐỊCH

**5000
USD**



Giải Thưởng In-game
Cúp Vô Địch
T-shirts
Huy Chương

ĐỘI VỀ NHÌ

**2000
USD**



Giải Thưởng In-
game
T-shirts
Huy Chương

Tất cả người chơi tham gia giải đấu, Top 100 người chơi và đội vô địch sẽ nhận được danh hiệu đặc biệt như sau:

Phe chiến thắng: “Mạnh Là Bản Năng”

Phe thất bại: “Lần Sau Làm Lại”

Top 1–100: “Top 1–100 IRC2025”

Đội vô địch: “Nhà Vô Địch IRC2025”

Đội chiến thắng sẽ tự quyết định cách chia phần thưởng tiền mặt và Cúp Vô Địch (chỉ có 01 Cúp Vô Địch).

Phần thưởng sẽ được chuyển qua PayPal trong vòng 60 ngày, hoặc quy đổi sang đơn vị tiền tệ địa phương theo tỷ giá tại ngày thanh toán.

LỘ TRÌNH GIẢI ĐẤU

THÁNG 11

14 – 28/11/2025

VÒNG SƠ LOẠI

THÁNG 12

05/12/2025

VÒNG BẢNG NGÀY 1

- LĂNG VŨ GROUP ROUND 1-2
- NONANA GROUP ROUND 1-2

06/12/2025

VÒNG BẢNG NGÀY 2

- LĂNG VŨ GROUP ROUND 2-3
- NONANA GROUP ROUND 2-3

07/12/2025

VÒNG BẢNG NGÀY 3

- GROUP LĂNG VŨ FINAL
- GROUP NONANA FINAL

13/12/2025

CHUNG KẾT

- GRAND FINAL LĂNG VŨ vs NONANA

14/12/2025

ALLSTARS SHOWDOWN

- SHOWMATCH
- KOLs / Pro- Player Activities
- Công Bố và Ăn Mừng Đội Vô Địch
- Đội Vô Địch IRC2025 vs Đội Vô Địch từ Trung Quốc



ĐẶT BOM – LUẬT CHƠI CƠ BẢN

TỔNG QUAN

- Chế độ chính: Đặt Bom (5v5)
- Đội hình: 5 người/đội (không có dự bị trong trận đấu).
- **Dự bị được thay khi 1 người chơi không thể tiếp tục thi đấu trong khi trận đấu được diễn ra.**
- **Dự bị được thay tối đa 1 lần/trận.**
- Mục tiêu: Một đội tấn công bằng cách đặt bom; đội còn lại phòng thủ và ngăn bom phát nổ.

THỂ THỨC

- Mỗi trận đấu sẽ theo BO3, BO5 hoặc BO7 (tùy giai đoạn).
- Mỗi bản đồ gồm nhiều vòng – các đội đổi phe (Tấn công/Phòng thủ) sau khi hoàn tất nửa số vòng.
- Đội thắng đa số vòng sẽ giành chiến thắng bản đồ.

QUY ĐỊNH CỦA VÒNG ĐẤU

- Điều kiện thắng vòng đấu:
 - Đội tấn công thắng nếu cài bom thành công và bom nổ.
 - Đội phòng thủ thắng nếu loại hết tất cả đội tấn công trước khi bom được cài hoặc gỡ bom sau khi bom đã được cài.
- Thời lượng vòng đấu: Theo cài đặt chính thức của trò chơi.
- Hẹn giờ bom: Theo quy định mặc định trong trò chơi.

LỰA CHỌN PHE/ĐỘI

- Việc lựa chọn phe (Tấn công hoặc Phòng thủ) được xác định bởi:
 - Ngẫu nhiên, dựa trên cơ chế của trò chơi.
- Các đội đổi phe vào giữa trận (halftime).

LỰA CHỌN BẢN ĐỒ

- Danh sách bản đồ được xác định bởi Ban Tổ Chức Giải Đấu (TO).
- Trước mỗi trận đấu:
 - Các đội thi đấu ở chế độ Đấu Đội (Vòng bảng), Bậc Thầy Vũ Khí (Chung kết bảng) và Tranh Giành Cú Đấm (Chung Kết Tổng) để xác định quyền ưu tiên chọn bản đồ đầu tiên.
 - Đội thua mỗi bản đồ sẽ có quyền chọn bản đồ tiếp theo.

TRANG BỊ & HẠN CHẾ

- Tuyển thủ bắt buộc sử dụng vũ khí, vật phẩm và skin chính thức có sẵn và được Ban Tổ Chức phê duyệt.
- Không được sử dụng phần mềm, macro hoặc script bên thứ ba. (Danh sách chi tiết các vật phẩm sẽ được cung cấp)

HÀNH VI ỨNG XỬ & THI ĐẤU CÔNG BẰNG

- Tất cả các tuyển thủ phải duy trì hành vi chuyên nghiệp và tinh thần thể thao.
- Hành vi độc hại, quấy rối hoặc gian lận dưới bất kỳ hình thức nào sẽ dẫn đến xử phạt hoặc loại khỏi giải.
- Quyết định của Ban Tổ Chức Giải Đấu là cuối cùng.



QUY ĐỊNH KỸ THUẬT

BẮT ĐẦU TRẬN & THIẾT LẬP LOBBY

- Tất cả trận đấu sẽ được tổ chức trên **server chính thức của giải đấu**.
- Người chơi bắt buộc tham gia Discord của giải đấu, nơi họ sẽ xuất trình CMND/ID cá nhân để xác minh danh tính và **kiểm tra thiết bị thi đấu**.
- Người chơi phải vào lobby trận đấu ít nhất 10 phút trước giờ bắt đầu dự kiến.
- Người chơi phải xuất trình ID qua webcam trên Discord trước mỗi trận để xác minh danh tính.
- Trọng tài trận đấu hoặc Điều hành giải đấu (TO) sẽ xác nhận trạng thái sẵn sàng của người chơi trước khi bắt đầu trận.
- Việc đến muộn quá 10 phút có thể dẫn đến cảnh cáo theo quyết định của TO.
- TO sẽ thu thập UID của từng cá nhân, sau đó, tiến hành quét xem có sử dụng OTG hay phần mềm vi phạm hay không. Nếu có những biểu hiện bất thường, người chơi sẽ được yêu cầu đổi thiết bị và nếu không đáp ứng được, sẽ tương đương với việc thua/ bị loại khỏi giải đấu.
- Kết thúc trận đấu, OT sẽ tiến hành quét thêm (1) lần toàn bộ UID thi đấu, nếu ai có hành vi sử dụng OTG, hay phần mềm bị cấm trong danh sách bị phát hiện, toàn đội của họ sẽ bị xử thua hoặc loại khỏi giải đấu theo quyết định cuối từ TO

QUY ĐỊNH KẾT NỐI & KẾT NỐI LẠI

- Trong trường hợp mất kết nối, người chơi bị ảnh hưởng phải kết nối lại ngay lập tức.
- Nếu mất kết nối xảy ra trước pha hạ gục đầu tiên, vòng đấu có thể được khởi động lại một lần (theo quyết định của admin).
- Nếu mất kết nối xảy ra sau khi vòng đấu bắt đầu, vòng đấu sẽ tiếp tục trừ khi vẫn đề ảnh hưởng đến nhiều người chơi.
- Các vấn đề kết nối kéo dài có thể dẫn đến trận đấu bị trì hoãn hoặc thua cuộc, tùy theo quyết định của TO.

CHÍNH SÁCH SERVER & PING

- Các trận đấu được tổ chức trên server chính thức được chỉ định, đảm bảo ổn định khu vực tối ưu.
- Người chơi chịu trách nhiệm đảm bảo mạng ổn định trước mỗi trận đấu.

XEM LẠI TRẬN ĐẤU & KIỂM TRA BẰNG CHỨNG

- Ban Tổ Chức giải đấu có quyền xem lại trận đấu, nhật ký server và ghi hình người chơi để giải quyết tranh chấp.
- Đội tuyển được khuyến khích ghi lại video POV của riêng mình để xác minh khi cần.
- **Tất cả bằng chứng sẽ được lưu giữ 30 ngày sau khi giải đấu kết thúc.**
- Quyết định của Ban Tổ Chức dựa trên phân tích replay hoặc log là cuối cùng và bắt buộc tuân theo.

THIẾT BỊ & PHẦN MỀM

- Người chơi phải thi đấu bằng thiết bị và phụ kiện được phê duyệt (Điện thoại, Máy tính bảng...).
- Tất cả overlay, macro hoặc phần mềm bên thứ ba mang lại lợi thế chơi game đều bị nghiêm cấm tuyệt đối.
- Mọi chỉnh sửa file game hoặc công cụ nâng cao hình ảnh bên ngoài (ví dụ: reshade, crosshair injector) đều không được phép.
- Vi phạm sẽ dẫn đến mất vòng, thua trận hoặc bị loại khỏi giải đấu.

TRANH CHẤP TRẬN ĐẤU

- Mọi khiếu nại hoặc tranh chấp phải được nộp trong vòng 10 phút sau khi trận đấu kết thúc.
- Các đội phải cung cấp bằng chứng rõ ràng (ảnh chụp màn hình, video ghi lại, hoặc nhật ký trận đấu).
- Ban Tổ Chức giải đấu sẽ xem xét sự việc và quyết định của họ là cuối cùng và không thể thay đổi.

NGUYÊN TẮC CHUNG

- Tất cả các tuyển thủ phải thi đấu một cách công bằng và trung thực trong suốt giải đấu.
- Mọi hình thức **gian lận, lợi dụng lỗi hệ thống hoặc tạo lợi thế không công bằng** đều bị nghiêm cấm tuyệt đối.
- Ban Tổ Chức Giải Đấu (TO) có quyền **điều tra, xử phạt hoặc loại khỏi giải** bất kỳ tuyển thủ hoặc đội nào **vi phạm các quy định này**.

ĐIỀU TRA & HÌNH PHẠT

- Ban Tổ Chức Giải Đấu có toàn quyền:**
 - Tiến hành điều tra, bao gồm việc kiểm tra log và phân tích lại trận đấu (replay).
 - Yêu cầu bằng chứng hoặc lời giải trình từ các tuyển thủ và đội thi đấu.
 - Áp dụng các hình thức kỷ luật khi cần thiết.
- Các hình phạt có thể bao gồm:**
 - Cảnh cáo
 - Trừ điểm
 - Xử thua trận đấu
 - Đình chỉ thi đấu trong giải hiện tại hoặc các giải tương lai
 - Cấm vĩnh viễn khỏi các sự kiện chính thức của **Mini World Royale**

QUYẾT ĐỊNH CỦA BTC

- Mọi quyết định do Ban Tổ Chức và Ban Trọng Tài đưa ra đều là cuối cùng và có hiệu lực bắt buộc.**
- Các tuyển thủ và đội thi đấu phải tôn trọng và tuân thủ mọi phán quyết nhằm đảm bảo tính minh bạch và công bằng của giải đấu.**
- Trong trường hợp phát sinh tranh chấp hoặc có sự khác biệt trong việc diễn giải luật này, phiên bản Tiếng Anh của luật giải đấu sẽ được xem là chuẩn và được áp dụng ưu tiên tuyệt đối.**

CÁC HÀNH VI BỊ CẤM



Sử dụng phần mềm hoặc công cụ không được phép

- Bao gồm nhưng không giới hạn: aimbot, wallhack, speed hack, trigger bot hoặc bất kỳ sửa đổi bên thứ ba nào làm thay đổi dữ liệu hoặc hiệu suất của trò chơi.



Chia sẻ tài khoản hoặc tham gia bằng nhiều tài khoản

- Mỗi tuyển thủ phải thi đấu chỉ bằng tài khoản chính thức đã đăng ký.



Dàn xếp trận đấu hoặc thông đồng

- Bất kỳ cố gắng thao túng kết quả trận đấu, chia sẻ thông tin, hoặc cố tình thua trận sẽ dẫn đến loại khỏi giải ngay lập tức đối với tất cả các bên liên quan.



Lợi dụng lỗi hoặc trục trặc

- Việc sử dụng lỗi trong trò chơi, khai thác bản đồ hoặc cơ chế không định trước để tạo lợi thế là không được phép.



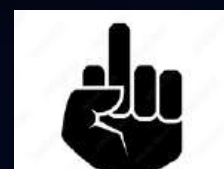
Sử dụng macro hoặc thiết bị bên ngoài

- Mọi phần cứng, OTG,... hoặc phần mềm tự động hóa hành động hoặc tạo lợi thế không định trước đều bị nghiêm cấm.



Ghosting hoặc giao tiếp trái phép

- Việc nhận thông tin trực tiếp từ khán giả, đồng đội hoặc nguồn bên ngoài trong khi trận đấu đang diễn ra là không được phép.



Hành vi xúc phạm hoặc phi thể thao

- Bao gồm lạm dụng lời nói, chế giễu, quấy rối, phát ngôn thù ghét hoặc thiếu tôn trọng đối với tuyển thủ, nhân viên hoặc khán giả.