HỒ SƠ NĂNG LỰC

https://vrfairs.vn/

NỀN TẢNG TỔ CHỨC TRIỂN LÃM VÀ HỘI CHỢ THỰC TẾ ẢO

vrFairs
DIGITAL TRANSFORMATION SOLUTIONS

VIRTUAL REALITY FOR EVENTS & FAIRS PLATFORM

Kết nối mọi người với một trải nghiệm hoàn toàn mới với nền tảng vrFairs - Nền tảng cho phép tổ chức trực tuyến hội nghị, triển lãm, hội chợ và nhiều sự kiện khác, được xây dựng dựa trên công nghệ thực tế ảo, 3D, 360, block chain, hội nghị truyền hình v.v... vrFairs hứa hẹn đem đến lượng tiếp cận và tương tác lớn hơn bao giờ hết.

Người dùng có thể truy cập vào sự kiện ảo vrFairs chỉ với vài thao tác đơn giản, thậm chí không cần đến sự hướng dẫn. Môi trường sự kiện sống động và đầy màu sắc tạo cảm giác chân thực trong quá trình tìm hiểu nội dung, nơi có khả năng kết nối tất cả các bên gồm ban tổ chức, doanh nghiệp, khách hàng và diễn giả.

MỤC LỤC

I Tổng quan ---- 01

II Vấn đề ---- 03

III Giải pháp ---- 04

IV Quy mô thị trường sự kiện ảo ---- 06

V Giá trị ưu việt của vrFairs ---- 07

VI Điểm khác biệt ---- 09

VII Cấu trúc và chức năng hệ thống triển lãm ---- 11

VIII Dự án đã thực hiện ---- 15

IX Đội ngũ của chúng tôi ---- 21

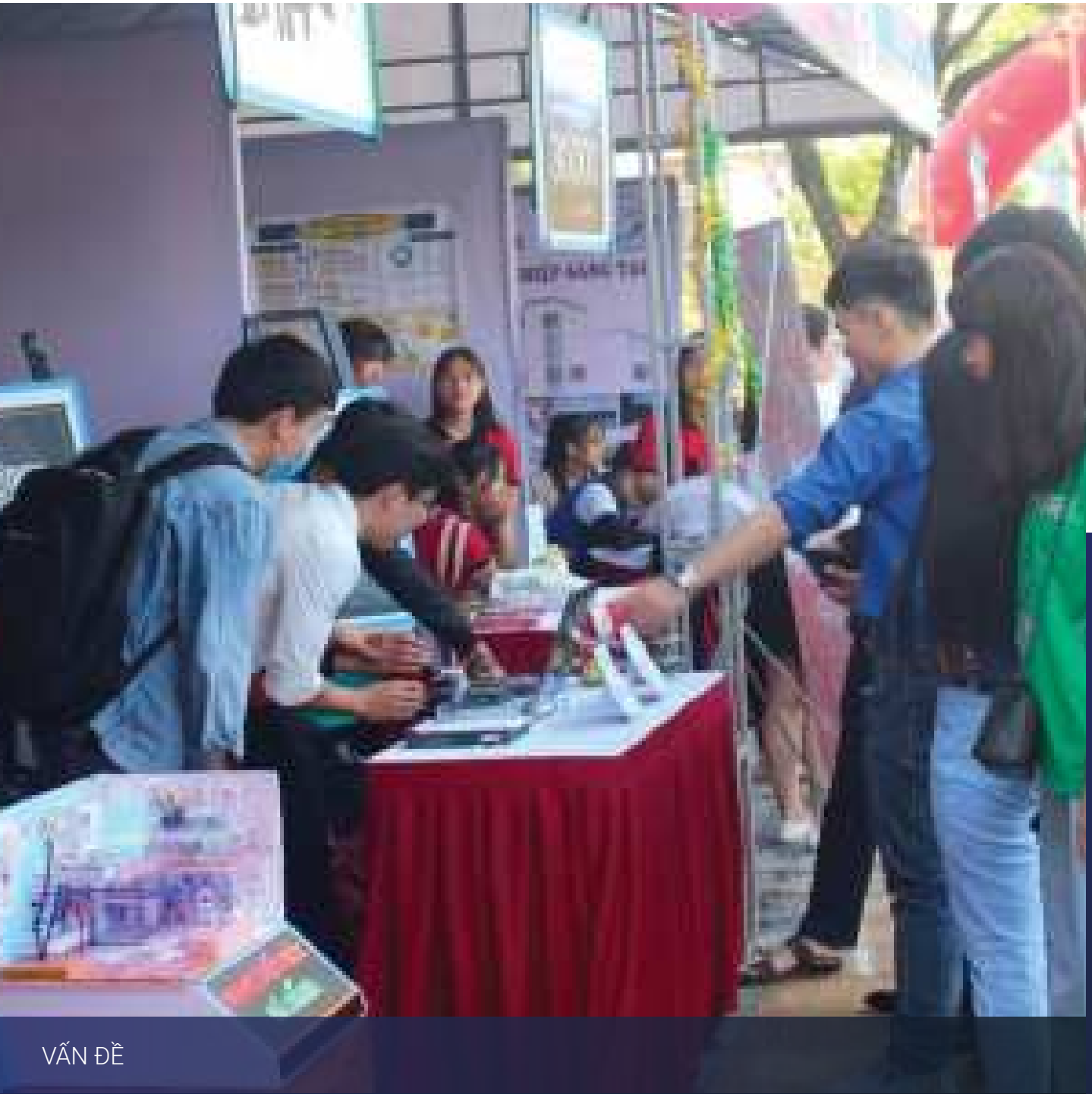
X Ban cố vấn ---- 24

XI Tài liệu tham khảo ---- 25

VRFAIRS - VIRTUAL REALITY FOR EVENTS & FAIRS PLATFORM

NỀN TẢNG TỔ CHỨC TRIỂN LÃM VÀ HỘI CHỢ THỰC TẾ ẢO

Được tổ chức lần đầu tiên từ năm 2019



Nhu cầu mở rộng đối tượng tham dự ở phạm vi toàn cầu của các sự kiện, triển lãm, hội nghị

Nhiều nhà tổ chức sự kiện, hội nghị, triển lãm đang gặp phải tình trạng khó khăn trong việc tiếp cận nguồn khách hàng đến từ nhiều địa phương hay quốc gia khác nhau vì khoảng cách về địa lý và thời gian. Chi phí đi lại cao và mất nhiều thời gian di chuyển để tham gia một buổi triển lãm thực tế tại địa điểm xa khu vực mình đang sinh sống và làm việc được xem là một rào cản đối với người tham dự.

Hầu hết sự kiện, triển lãm trực tiếp không thể tổ chức do các yếu tố khách quan: dịch bệnh, thiên tai

Trong bối cảnh đại dịch COVID-19 diễn biến hết sức khó lường, hàng loạt triển lãm, hội nghị, hội chợ đã buộc phải hủy bỏ. Không chỉ vậy, nguy cơ đến từ những yếu tố khách quan khác như thiên tai, bão, lũ sẽ càng khiến khó khăn chồng chất khó khăn cho các nhà tổ chức sự kiện.

GIẢI PHÁP

Nền tảng tổ chức sự kiện, triển lãm trực tuyến thông qua công nghệ thực tế ảo, 3D, 360, blockchain, hội nghị truyền hình v.v...

Triển lãm, hội chợ trực tuyến dựa trên công nghệ để tạo ra môi trường ảo có phòng triển lãm, gian hàng, khu trưng bày, hành lang, hội trường, v.v... giống như triển lãm trực tiếp. Không gian ảo rộng có thể chứa hàng trăm gian hàng và cho phép nhiều người tham quan. Bên cạnh đó, khách hàng có thể truy cập triển lãm ở bất cứ địa điểm nào trên thế giới chỉ với một chiếc điện thoại hay máy tính mà không bị cản trở bởi các yếu tố khách quan như dịch bệnh hay thiên tai.

GIẢI PHÁP VRFAIRS

vrFairs mô phỏng một sự kiện, triển lãm dựa trên thực tế bằng cách tái hiện các không gian gồm: địa điểm tổ chức sự kiện thực tế, sảnh đón tiếp, khán phòng hội thảo, khu vực gian hàng, gian hàng, v.v

Cung cấp công cụ cho phép tương tác nhóm và 1:1 giữa các bên tham gia như: chat, video call, live-stream, v.v...

Cung cấp công cụ đo lường hiệu quả triển lãm

Nền tảng triển lãm thực tế ảo có thể đo lường, thống kê các số liệu như là số người tham dự, số lượt xem, thời gian xem, các tương tác người dùng,v.v... giúp doanh nghiệp có thể nghiên cứu thị trường và giảm bớt quy trình đánh giá khách hàng tiềm năng cũng như là tối đa hóa ROI của triển lãm.

Cung cấp đầy đủ các tính năng, công cụ từ cơ bản đến nâng cao, đảm bảo tổ chức một sự kiện trực tuyến thành công và hiệu quả

XU HƯỚNG PHÁT TRIỂN CỦA SỰ KIỆN, TRIỂN LÃM THỰC TẾ ẢO TOÀN CẦU

114,12
TỶ USD

Quy mô thị trường sự kiện ảo toàn cầu được định giá 114,12 tỷ USD vào năm 2021

23,7%

Quy mô thị trường sự kiện ảo dự kiến sẽ tăng trưởng với tốc độ hàng năm là 23,7% từ năm 2021 đến năm 2028

67%

67% người được hỏi dự kiến sẽ tận dụng công nghệ để tham gia từ xa vào các sự kiện trong ba năm tới

GIÁ TRỊ ƯU VIỆT CỦA VRFAIRS

MỞ RỘNG QUY MÔ ĐỐI TƯỢNG THAM DỰ

Người dùng trên toàn thế giới có thể tham dự sự kiện, hội chợ thực tế ảo mọi lúc mọi nơi với mọi thiết bị mà không bị giới hạn

TRÁNH TÁC ĐỘNG CỦA YẾU TỐ KHÁCH QUAN

Tổ chức sự kiện, triển lãm trực tuyến mà không bị ảnh hưởng bởi các yếu tố khách quan như dịch bệnh hay thiên tai.

THỜI GIAN TỔ CHỨC

Thời gian tổ chức có thể kéo dài đến 1 tháng, 1 năm hoặc hơn.

GIÁ TRỊ ƯU VIỆT CỦA VRFAIRS

SỰ KHÁC BIỆT

Tạo sự khác biệt khi sử dụng công nghệ thực tế ảo, 3D, 360 do VR360 xây dựng.

KHẢ NĂNG TƯƠNG TÁC CAO

Tương tác với khán giả toàn cầu thông qua tài liệu trực tuyến, hội nghị truyền hình, live-stream, chat, video call, v.v...

THU THẬP VÀ LƯU GIỮ DỮ LIỆU

Dễ dàng đo lường mức độ tương tác và ROI với các báo cáo chi tiết.

ĐIỂM KHÁC BIỆT

1 NỀN TẢNG

- Hệ thống cung cấp khả năng tạo triển lãm, hội thảo, gian hàng... với số lượng không hạn chế
- Dữ liệu được quản lý thời gian thực, không phải chờ đợi để build lại hệ thống
- Gian hàng: Chủ gian hàng có thể chủ động lựa chọn mẫu gian hàng có sẵn của hệ thống hoặc tải lên mẫu riêng.

2 HỆ SINH THÁI

vrFairs được xây dựng trên hệ thống lõi là một mạng xã hội kết nối giữa B2B, B2C và C2C giúp cho việc duy trì kết nối, giao thương trước và sau sự kiện triển lãm vẫn được duy trì, đồng thời vrFairs tích hợp đầy đủ các ứng dụng phụ trợ như: hệ thống mạng xã hội triển lãm, hệ thống meeting lên đến 256 người đồng thời, tích hợp livestream trực tiếp lên Facebook, Youtube..., bên cạnh đó vrFairs đã tích hợp sẵn các kênh truyền thông phổ biến như Google Meet, Facebook Messenger, Zoom, v.v... vào trong hệ thống, dùng vẫn có thể sử dụng những công cụ quen thuộc của họ ngay trong môi trường vrFairs.

Ngoài ra, vrFairs cũng đã cung cấp sẵn công cụ để chủ doanh nghiệp có thể tích hợp hệ thống thương mại điện tử, booking của riêng doanh nghiệp vào trong môi trường sự kiện để tạo trải nghiệm liền mạch cho khách hàng.

ĐIỂM KHÁC BIỆT

3 BÁO CÁO - THỐNG KÊ

vrFairs cung cấp công cụ tracking người dùng tham quan triển lãm để cung cấp thông tin hữu ích cho doanh nghiệp tham gia triển lãm và ban tổ chức

4 CÔNG CỤ TRẢ THƯỞNG, TẶNG QUÀ

vrFairs cung cấp công cụ và cơ chế trả thưởng, tặng quà cho người đi tham quan triển lãm, tham quan các gian hàng dưới dạng các token Blockchain, người dùng có thể đổi các token này để lấy quà hoặc tiền mặt từ nhà tài trợ hoặc chủ gian hàng.

CẤU TRÚC HỆ THỐNG TRIỂN LÃM

- Hệ thống tạo cuộc họp
- Hệ thống mạng xã hội
- Hệ thống mô phỏng triển lãm

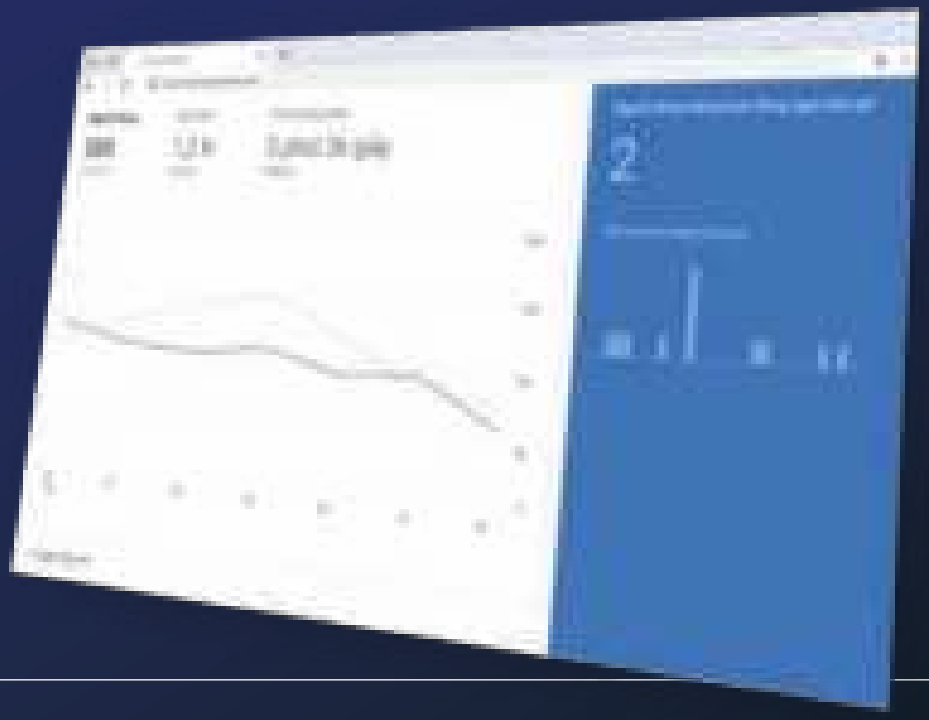
CHỨC NĂNG HỆ THỐNG MÔ PHỎNG TRIỂN LÃM

- Tham quan sảnh trung tâm: Xem thông tin chung về triển lãm, chat với BTC
- Tham dự hội thảo: Nghe diễn giả trình bày, trao đổi ý kiến với diễn giả, trao đổi với thành viên đang dự tại phòng hội thảo, v.v...
- Tham quan khu triển lãm: Nơi đặt các gian hàng, người dùng có thể di chuyển xung quanh để khám phá, hoặc sử dụng danh sách để di chuyển nhanh, có tích hợp bản đồ để điều hướng
- Ghé thăm gian hàng: Xem thông tin gian hàng, Đánh giá gian hàng, đặt lịch họp với gian hàng, mua sản phẩm, đặt lịch họp, liên hệ với gian hàng, v.v...
- Chức năng khác: Quảng cáo, trao đổi với các thành viên khác đang tham quan triển lãm, trao đổi name card giữa những người tham gia, quản lý giỏ hàng, quản lý gian hàng yêu thích, quản lý cuộc họp đã đặt lịch, tổ chức trò chơi, chấm điểm người dùng.

CHỨC NĂNG QUẢN LÝ THÔNG TIN VÀ MẠNG XÃ HỘI TRIỂN LÃM

MẠNG XÃ HỘI

Bài viết, News Feed, bạn bè/theo dõi, trang triển lãm, nhóm, thông báo, chat, quản lý hồ sơ cá nhân, v.v...



QUẢN LÝ

Quản lý người dùng, quản lý thông tin về triển lãm, quản lý phòng hội thảo, quản lý gian hàng, quản lý bài trình bày, báo cáo thống kê, v.v...

CHỨC NĂNG HỆ THỐNG TẠO CUỘC HỌP TRỰC TUYẾN

- Gọi video
- Nhắn tin trong cuộc gọi
- Tắt tiếng
- Rời cuộc gọi
- Tắt/bật video
- Chia sẻ màn hình
- Giơ tay phát biểu
- Mời tham gia cuộc gọi
- Thiết đặt mật khẩu cuộc gọi
- Phát trực tuyến
- Ghi âm
- Chỉnh sửa hồ sơ
- Chỉnh chất lượng video
- Thông tin về diễn giả
- Cài đặt khác

TRIỂN LÃM KHỞI NGHIỆP ĐỔI MỚI SÁNG TẠO ĐÀ NẴNG - SURF 2020

SURF 2020 ĐƯỢC TỔ CHỨC TRÊN NỀN TẢNG VRFAIRS

83 gian hàng ảo của các doanh nghiệp khắp cả nước

5 làng lĩnh vực dưới dạng 3D - VR

3 phòng hội thảo ảo hỗ trợ xem tập thể

1 sảnh tiếp đón ảo với các thông tin về triển lãm

Cùng các tính năng chia sẻ tài liệu, tương tác giữa người tham dự và gian hàng

HỘI CHỢ/ TRIỂN LÃM DU LỊCH DANANG FANTASTICITY

HỘI CHỢ/ TRIỂN LÃM DU LỊCH DANANG FANTASTICITY

Số lượng trên 200 gian hàng (có thể tăng thêm không hạn chế)

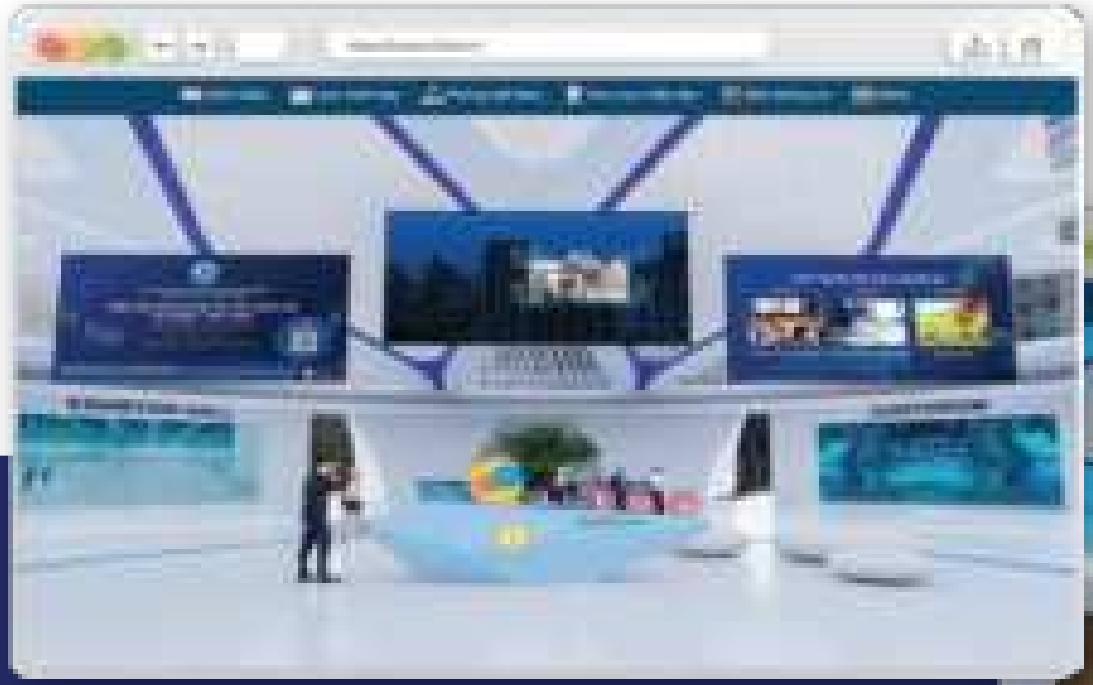
6 khu vực triển lãm: Khách sạn, công ty lữ hành,đ điểm đến, đơn vị vận chuyển, quản lý nhà nước, và khu vực khác.

3 phòng hội thảo ảo hỗ trợ xem tập thể

1 sảnh tiếp đón ảo với các thông tin về hội chợ

Cùng các tính năng chia sẻ name card, tương tác giữa người dự và gian hàng, thông tin tour du lịch mua sắm ưu đãi, v.v...

HỘI CHỢ/ TRIỂN LÃM THỊ TRƯỜNG KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ CỦA THÀNH PHỐ ĐÀ NẴNG



HỘI CHỢ/TRIỂN LÃM THỊ TRƯỜNG KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ CỦA THÀNH PHỐ ĐÀ NẴNG

8 khu vực triển lãm: Công nghệ thông tin, Điện tử viễn thông - Cơ khí - Năng lượng, Doanh nghiệp KHCN - Viện - Trường, Du lịch, Giáo dục, Nông nghiệp, Vườn ươm - Hỗ trợ KNĐMST - Đầu tư tài chính, Y tế

Số lượng gian hàng không hạn chế (hướng đến xã hội hóa)

Số lượng phòng hội thảo không hạn chế

1 sảnh tiếp đón ảo với các thông tin về hội chợ

Cùng các tính năng chia sẻ name card, tương tác giữa người dự và gian hàng, đặt lịch họp, mua sắm ưu đãi, v.v...

ĐỘI NGŨ CỦA CHÚNG TÔI

TRỊNH CÔNG QUANG
Founder/CEO

Khởi nghiệp CEO - FOUNDER Công ty DTS (https://vr360.com.vn/)
Chuyên viên lập trình, phân tích dữ liệu Map4D tại Công ty IOTLink
Chuyên viên Quan hệ khách hàng doanh nghiệp Ngân hàng An Bình Chi nhánh Đà Nẵng

HOÀNG NGỌC QUANG
Trưởng phòng Kinh doanh

Giám đốc kinh doanh khu vực miền trung Công ty IOTLink
Phó Giám đốc Quan hệ và Hợp tác Công ty cổ phần công nghệ thông tin Toàn Cầu Xanh

NGUYỄN VĂN TRÍ
Trưởng phòng Kỹ thuật

Nghiên cứu và làm về xử lý đồ hoạ và công nghệ thực tế ảo

TRẦN PHƯỚC MỸ DUYÊN
Trưởng phòng Marketing

Nghiên cứu và thực hành trong lĩnh vực Marketing

ĐỘI NGŨ CỦA CHÚNG TÔI

TS. TRỊNH CÔNG DUY

Đồng sáng lập, Kiến trúc sư trưởng của dự án bản đồ IOTLink Map4D

Giám đốc Trung tâm Phát triển Phần mềm, Đại học Đà Nẵng

Giám đốc học viện Học viện CNTT Microsoft tại ĐH Đà Nẵng

BAN CỐ VẤN

ĐỖ QUANG VINH

Chủ tịch, CEO IOTLink Map4D
Phó chủ tịch tập đoàn Bitexco
dữ liệu Map4D tại Công ty
IOTLink

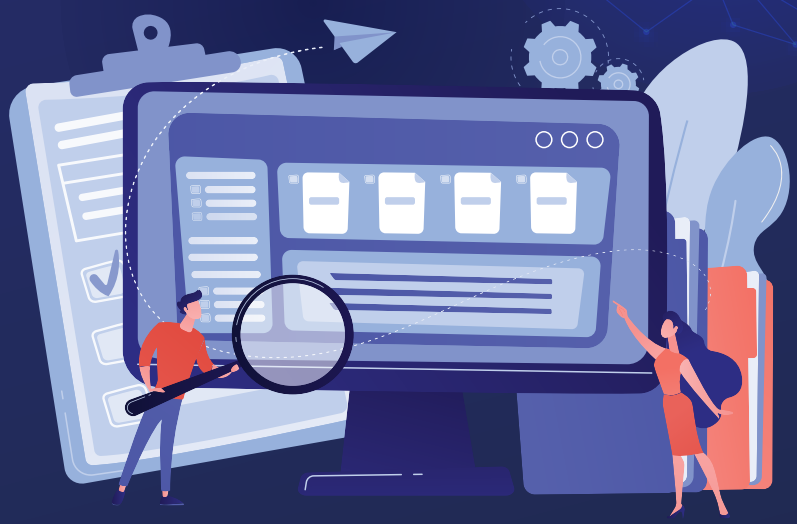
VŨ MINH TRÍ

Phó Tổng giám đốc phụ trách
dịch vụ đám mây của VNG
Cựu CEO Microsoft Việt Nam.

NGUYỄN DUY KHANH

Tổng giám đốc Công ty Cổ
phần K-GROUP Việt Nam

TÀI LIỆU THAM KHẢO



- **Grand View Research :** https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/virtual-events-market,2020
- **vFairs :** https://www.vfairs.com/virtual-events-will-be-big-2021,2022
- **Brazen :** Grand View Research : https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/virtual-events-market,2021
- **Phân tích hiện trạng phát triển công nghệ nền tảng triển lãm thực tế ảo - Giới thiệu vrFairs :** https://drive.google.com/file/d/1uRJmsp2y656qD0aV0xJlTGk0dWEpx26N/view
- **Phân rã chức năng hệ thống:** https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tsnBuzTGe_a-ZOa1EjBGQdcMbgtd7c6l/edit#gid=1341584776

LIÊN HỆ

CÔNG TY TNHH GIẢI PHÁP CHUYỂN ĐỔI SỐ

63 Phan Đăng Lưu, Hoà Cường Bắc, Hải Châu, Đà Nẵng

0935 690 369 - 0866 578 540

infor@vr360.com.vn

https://vrfairs.vn/
https://vr360.com.vn/