



QUẢN LÝ KHU TRẢI NGHIỆM SÁNG TẠO VÀ STEM

Sứ mệnh vị trí

- Dẫn dắt việc kiến tạo khu trải nghiệm sáng tạo liên cấp (L1-L12) – trái tim của giáo dục đổi mới tại Trường Ngôi Sao Hoàng Mai
- Kết nối giữa học thuật – công nghệ – trải nghiệm – cộng đồng, giúp học sinh học bằng khám phá, sáng tạo bằng trí tuệ, trưởng thành bằng nhân cách.

Trách nhiệm trọng tâm

- Quản lý toàn bộ khu STEM/STEAM (5 tầng, 8 phòng/tầng) và đội ngũ vận hành.
- Thiết kế & triển khai chương trình trải nghiệm sáng tạo liên cấp.
- Tuyển chọn – bồi dưỡng – truyền cảm hứng cho đội ngũ giáo viên & kỹ thuật viên.
- Kết nối đối tác học thuật, tổ chức ngày hội sáng tạo, triển lãm học sinh.
- Giám sát chất lượng, đánh giá hiệu quả, phát triển thương hiệu sáng tạo NSHM

Yêu cầu và phẩm chất

- Tốt nghiệp đại học trở lên (ưu tiên Giáo dục, Công nghệ, Kỹ thuật, Quản lý giáo dục).
- Kinh nghiệm quản lý chương trình STEM hoặc giáo dục đổi mới (≥ 3 năm).
- Hiểu biết Robotics, IoT, Coding, AI, công nghệ giáo dục.
- Khả năng lãnh đạo nhân văn, phối hợp, truyền cảm hứng.

Chế độ và cơ hội

- Thu nhập cạnh tranh, thưởng theo kết quả chương trình.
- Cơ hội học tập, hợp tác quốc tế, phát triển cá nhân.
- Trở thành người tiên phong trong hệ sinh thái giáo dục nhân văn – công nghệ hòa hợp tại Việt Nam.

Giá trị hướng đến

“Sáng tạo không chỉ là trí tuệ, mà còn là nhân cách. Mỗi dự án, mỗi học sinh, đều là hạt giống của một tương lai nhân văn – tinh hoa – hội nhập.”

CV ứng tuyển gửi về email: tuyendung@hoangmaistarschool.edu.vn